



HQ •

DEXTER TENTA SE EQUILIBRAR SOBRE UMA BIKE

R\$ 7,95
24/6/2004
Ano 5
Nº 224

PARTICIPE!
Promoção
A Abril
banca mais
sonhos.
15 MIL PRÊMIOS E 3 CASAS

Alguém
duvida que eu
consigo?

GERACAOFOXKIDS.BLOGSPOT.COM.BR

MÔNICA NAS TELAS

Veja o que a turma
dos gibis vai aprontar
na TV e no cinema



**DESAFIO
PARA OGROS**
Jogue com os
personagens de
Shrek 2 no GBA

ISSN 1517-7467 00224>
9 771517 746002



**CADA UM NO
SEU GALHO**
Suba nas
árvores e conheça
os bichos que
vivem lá em cima

www.**RECREIO**online.com.br

Grátis

CIRCOMIX

Envelope com:

- ▶ 1 personagem
- ▶ 1 minigibi



Ache o caminho da diversão nas suas férias!

EDITORA  Abril

90 páginas
com os seus
passatempos
preferidos!

wgcomunicação

Recreio Especial Passatempos
tem o que você queria para curtir nas
suas férias: Cadê?, Labirinto, Enigma,
Jogo dos Sete Erros e muito mais.
Corra já para a banca e garanta o seu!



AQUI TEM



4

CURIOSIDADES



Coisas legais de saber

6

TESTE



Turma da Mônica

Com quem você se parece?

8

FIQUE
LIGADO



Do gibi para as telas

Fique por dentro da novidade.

10

BATE-
PAPO



Mônica conta tudo

Uma entrevista feita pelo time da Cartoon.

12

BICHOS



Sempre nas alturas

Bichos que moram nas árvores.

14

FAZENDO
ARTE



Um dimetrodon para você

Ele existiu há mais tempo que os dinos!

16

FESTA
JUNINA



Brincadeiras juninas

Muitas dicas para animar o seu arraial.

19

GAMES



Vire Shrek

O Gato e o Burro prometem ajudá-lo.

20

CIÊNCIA



Tem alguém aí?

Os lugares mais difíceis de viver.

22

PASSATEMPO



Cadê?

25

ESCOLA



Prevenção de acidentes

Para recortar e guardar.

27

QUADRINHOS

37

PASSATEMPO



Fique de olho

Os flamingos precisam de sua ajuda.

39

PASSATEMPO



Enigma

Quem está dirigindo cada carro?

40

CORREIO



Seu espaço na RECREIO

42

TIRINHAS



Para rir



CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO Seção Curiosidades

Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

QUEM CRIOU O TELEFONE?

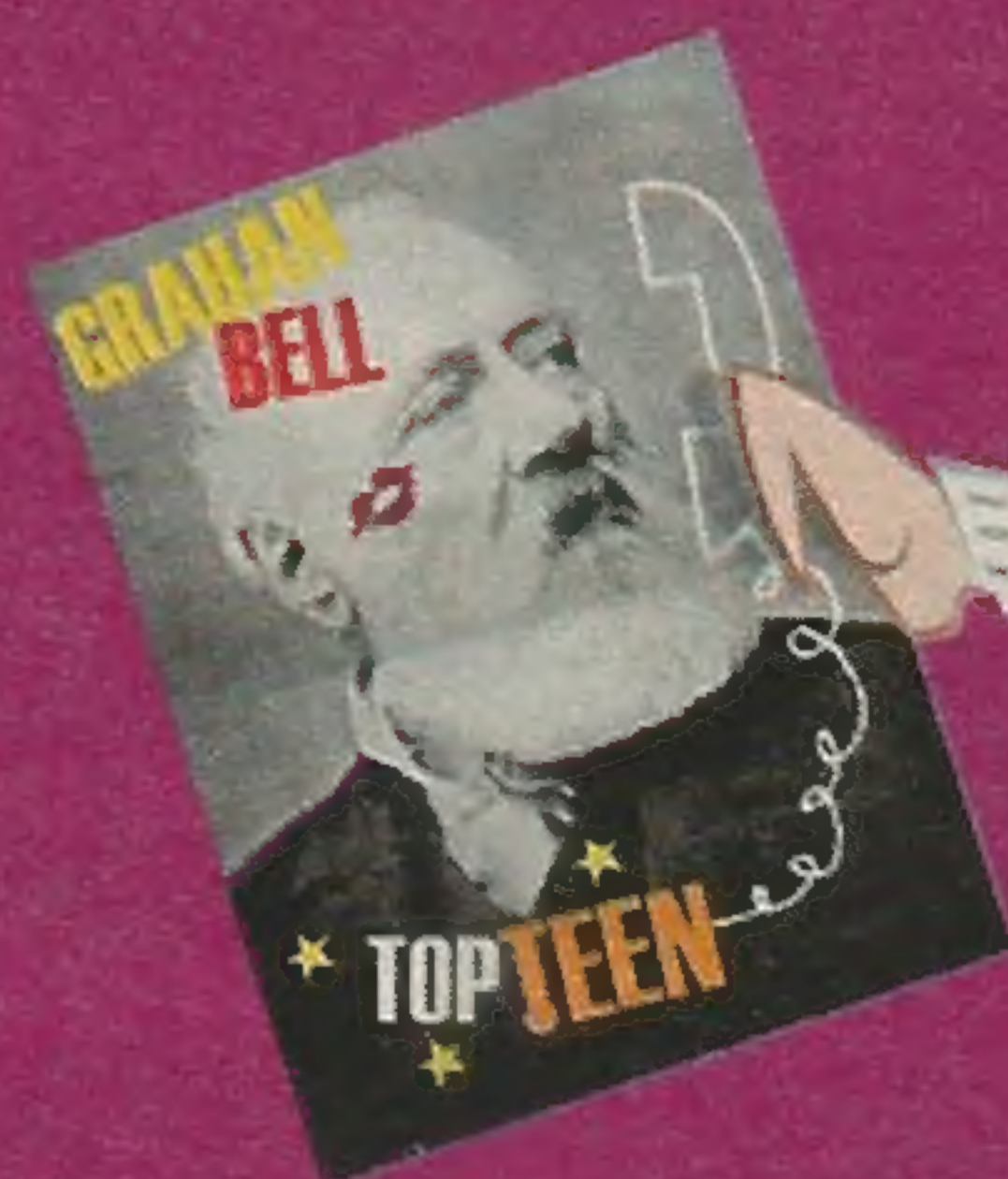
Nathan Félix, 9 anos
São Gonçalo - RJ

Foi o escocês naturalizado americano Alexander Graham Bell. No ano de 1876, ele enviou a primeira mensagem usando um aparelho que transformava as ondas sonoras em impulsos elétricos. Esses impulsos eram transmitidos por um fio até um outro aparelho que os transformava novamente em som.

OS CAVALEIROS DA TÁVOLA REDONDA EXISTIRAM?

Eric Cristian de Franca Vaccaro
Parauapebas - PA

Tudo indica que a história dos Cavaleiros da Távola Redonda e do rei Artur é lenda, pois não há registros que comprovem a existência deles. As aventuras desse rei ficaram famosas na Europa a partir do século 12, quando foram narradas no livro História dos Reis da Bretanha. Segundo o livro, ele teria vivido entre o final do século 5 e início do século 6, no norte da Grã-Bretanha ou no País de Gales. Já a Távola Redonda, ao redor da qual os cavaleiros se reuniam, teria sido criada pelo escritor francês Chrétien de Troyes. Alguns pesquisadores acham que um rei importante viveu nessa época, o que pode ter dado origem às lendas sobre Artur.



CONSULTORIA:
GUSTAVO AUGUSTO
SCHMIDT DE MELO
(professor do Museu
de Zoologia da USP).



QUEM FOI PICASSO?

Bruno da Silva de Oliveira
Itaboraí - RJ

Pablo Picasso foi um dos maiores artistas plásticos de todos os tempos. Ele fazia pinturas, esculturas e diversas formas de arte. Foi um dos criadores de um movimento artístico chamado cubismo, que tinha como meta mostrar os objetos em três dimensões. Sua obra mais famosa é um imenso painel sobre a Guerra Civil Espanhola chamado Guernica. Picasso nasceu em 1881, na cidade espanhola de Málaga, e morreu aos 92 anos, em Paris, na França.



ILUSTRAÇÕES:
JARDIM

VOCÊ SABIA QUE...

▶ Usar fio dental é um dos hábitos mais antigos do ser humano? Uma paleontóloga americana encontrou pistas de que há quase 2 milhões de anos os homens usavam fiapos de ervas para tirar sujeiras dos dentes.



COMO O SAPO PEGA MOSCAS?

André Luis Lonchi
Andradas - MG

Ele costuma ficar parado e, quando a mosca se aproxima, estica a sua língua pegajosa. A mosca gruda ali e o sapo, então, a engole. Muitos usam também as patas

para pegar comida e algumas espécies procuram suas presas em folhas na beira do rio.



O CARANGUEJO TEM SANGUE?

Victor Brito Castelliano
Por e-mail

Sim. Mas o sangue dele, chamado de hemolinfa, é diferente do sangue dos mamíferos. Ele pode ser transparente ou esverdeado. Além de sangue, o caranguejo tem um coração e artérias e veias que se ligam a todos os seus órgãos.





Entre para

CLUBE DOS MENINOS

- 1** Quando tem um problema, você:
- ☐ ☐ Tenta resolver na hora.
 - ☐ ☐ Bola um plano para solucionar tudo.
- 2** Para você, a hora do banho costuma ser:
- ☐ ☐ Uma festa, pois sempre se diverte.
 - ☐ ☐ Uma chatice.
- 3** O que você comemora mais?
- ☐ ☐ A vitória do seu time.
 - ☐ ☐ Uma nota alta.
- 4** Quando tem de tomar uma decisão importante, você:
- ☐ ☐ Fica um tempão imaginando as consequências.
 - ☐ ☐ Resolve logo do jeito que parece melhor.
- 5** Na praia, você gosta mais de:
- ☐ ☐ Brincar na areia, com seu balde e sua pá.
 - ☐ ☐ Se divertir na água.
- 6** Em uma gincana na escola, você:
- ☐ ☐ Faz de tudo para ajudar a turma a ganhar.
 - ☐ ☐ Lidera a turma e tenta inventar jeitos diferentes de vencer as provas.

- 7** O que você deixaria fora da sua mochila?
- ☐ ☐ Um pente.
 - ☐ ☐ Sabonete e toalha.
- 8** Qual álbum de figurinhas você gostaria de colecionar?
- ☐ ☐ Os maiores times de futebol do mundo.
 - ☐ ☐ Os planos mais perfeitos do mundo.

- 9** Antes de sair de casa para brincar, você:
- ☐ ☐ Planeja tudo o que vai fazer.
 - ☐ ☐ Pega o guarda-chuva.
- 10** Quando vai brincar, você prefere:
- ☐ ☐ Jogar bola, correr e praticar esportes.
 - ☐ ☐ Jogar videogame com a turma.

RESULTADO

Se marcou mais ☐

O **Cascão** tem mais a ver com esse seu jeito otimista de encarar o mundo. Você tem espírito prático e não deixa para amanhã o que pode resolver hoje. Adora esportes e faz qualquer coisa para ver seu time ganhar. Quanto à limpeza... Bom, para evitar comparações, que tal tomar um banho daqui a pouco?

Se marcou mais ☐

Você se parece mais com o **Cebolinha**. Gosta de planejar o que faz e tem muita imaginação. Mas é um pouco distraído e, às vezes, seus planos não funcionam tão bem e você se mete em encrencas. Mesmo assim, todos querem ser seus amigos, pois você é um companheiro divertido e bem-humorado.



a turma

Responda às perguntas e descubra com qual dos personagens você se parece.

CLUBE DAS MENINAS

- 1** Se fica sabendo que fizeram uma fofoca sobre você, qual a sua reação?
- ☐ ☐ Vai tirar satisfação, pois não leva desaforo para casa.
- ☐ ☒ Nem liga, pois acha que não deve perder tempo com essas coisas.

- 2** Quando está com a turma, você:
- ☐ ☐ É briguenta e detesta ser contrariada.
- ☐ ☒ É gentil e tenta fazer todos se entenderem.
- 3** Que bicho você gostaria de ter?
- ☐ ☐ Um cachorro com seu jeito.
- ☐ ☒ Um gato bem fofinho.

- 4** Se tentam assustá-la com um bicho de plástico, você:
- ☐ ☐ Joga o bicho longe.
- ☐ ☒ Grita e sai correndo.
- 5** Quando um amigo tem um lanche de dar água na boca, você:
- ☐ ☐ Pede um pedaço.
- ☐ ☒ Dá uma mordida.
- 6** Que tipo de passeio você prefere?
- ☐ ☒ Fazer um piquenique.
- ☐ ☐ Ir à praia.
- 7** Quando escolhe um suco de frutas, você:
- ☐ ☐ Sempre procura experimentar um sabor diferente.
- ☐ ☒ Prefere o de melancia.
- 8** Se tem de mudar um móvel de lugar, você:
- ☐ ☐ Faz o trabalho sozinha.
- ☐ ☒ Pede ajuda a alguém.
- 9** O que você leva na sua mochila?
- ☐ ☐ Canetinhas coloridas, livros e bichinho de pelúcia.
- ☐ ☒ Sanduíche, iogurte, bolo e suco.
- 10** Que bicho de pelúcia você escolheria?
- ☐ ☒ Um ursinho.
- ☐ ☐ Um coelhinho.

RESULTADO

Se escolheu mais ☒

Você tem tudo a ver com a Magali. Gosta de se divertir sem confusão, é gentil e respeita as opiniões dos outros. Topa qualquer brincadeira, mas é um pouco gulosa. Vá com calma e dê preferência a alimentos saudáveis, como as frutas. Só não vá comer uma melancia inteira, tá?

Se escolheu mais ☐

Você tem mais o jeito da Mônica. É decidida, procura resolver tudo sozinha e costuma dizer o que pensa. Isso é legal, mas não exagere. Afinal, não tem nada de mais pedir ajuda. Lembre que não dá para resolver as coisas ficando brava e se acalme.

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

**FIQUE
LIGADO**

NOVOS AS

A Turma da Mônica sai dos gi



PIPOCA E AÇÃO

Todo mundo sabe que Mônica e sua turma gostam de se divertir juntos. Agora eles têm um programa especial: uma sessão de cinema.

Tudo começa quando Franjinha tem uma idéia: dar movimento aos gibis da turma. Para isso, constrói um liquidificador que engole os quadrinhos e projeta as aventuras em uma tela de cinema. Feliz com a criação, o garoto chama os amigos para assistirem às suas peripécias na telona.

Sentados na platéia, com direito a pipoca e muita animação, Mônica, Cebolinha, Cascão, Magali e Chico Bento vão virar astros e encontrar outros artistas famosos.

Você também está convidado para a sessão, pois **Cine Gibi – O Filme** estréia nos cinemas no dia 9 de julho.

Na abertura da história, a turma faz uma homenagem bem legal aos grandes filmes do cinema. Cebolinha vira Carlitos, Cascão vence

vilões de Guerra nas Estrelas, Magali se arrisca em Tubarão e King Kong e até Harry Potter e seus amigos são lembrados.

Depois é hora de se divertir com uma série de histórias em quadrinhos que viraram desenho.

Há um clima de mistério, quando a turma tem de procurar a última peça de um quebra-cabeça gigantesco, muita comédia, quando o Louco entra em cena, e até momentos de filme de terror.

TROS NAS TELAS

bis e leva suas aventuras para a TV e o cinema.

Mônica e sua turma estão prontos para viver muitas aventuras nos desenhos animados e no cinema. A diversão começa com uma série de desenhos que será exibida aos domingos, a partir de 27 de junho, no Cartoon Network, às 9 da manhã.

A idéia é mostrar histórias de meia hora com Mônica, Cascão, Cebolinha, Magali, Chico Bento, Louco, Penadinho, Astronauta e outros

personagens.

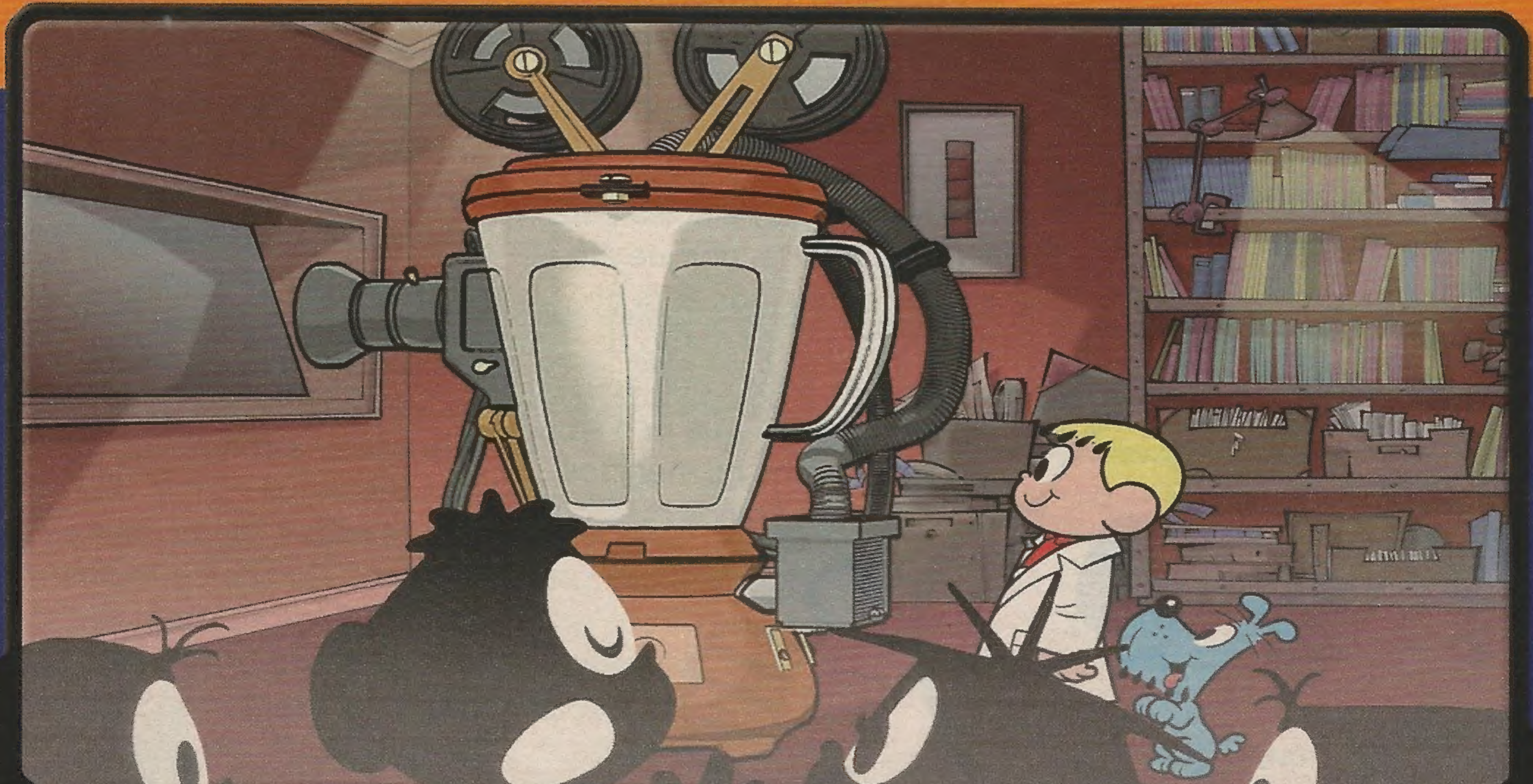
Há episódios bem engraçados, como quando o Cebolinha, de repente, vira Mônico. É isso mesmo o que acontece quando o garoto, cansado de agüentar tantas piadas por ter só cinco fios de cabelo, pede ao amigo Franjinha alguma invenção para mudar o visual.

Depois de usar um tônico capilar, Cebolinha fica com a cara da Mônica! Em outra história, Chico

Bento vai passear em um shopping da cidade grande e se envolve na maior confusão.

Em alguns capítulos, há até participações especiais como a de Conde Drácula. A presença do vampiro dá ao desenho um ar de suspense. Mas, para azar do vilão, ele decide morder logo a Mônica, coitado...

Se você é um dos fãs da turma, vai adorar curtir essas e outras aventuras na TV.





Uma turma muito especial entrevistou a Mônica para a RECREIO. Confira!



PAPO ANIMADO

A TURMA DO BAIRRO

Como é o seu bairro? Vocês também têm um clube secreto?

MÔNICA O Bairro do Limoeiro é o melhor lugar para se morar. Não tem muitos prédios, tem um campinho pra gente brincar, muito verde, passarinhos... Isso sem falar da vizinhança, que é ótima! Todos os meus amigos moram lá! Sobre o clube... Bom, os meninos têm um clubinho meio besta só pra me irritar!



FLORZINHA Você ganhou o Elemento X quando nasceu? De onde vem tanta força?

MÔNICA Não. Nem que eu pedisse, o Franjinha não inventaria alguma coisa para me tornar forte, porque ele é como os meninos aqui do bairro, morre de medo de levar umas boas coelhadas. No fundo, acho que não sou tão forte assim, os meninos é que são fracos mesmo.

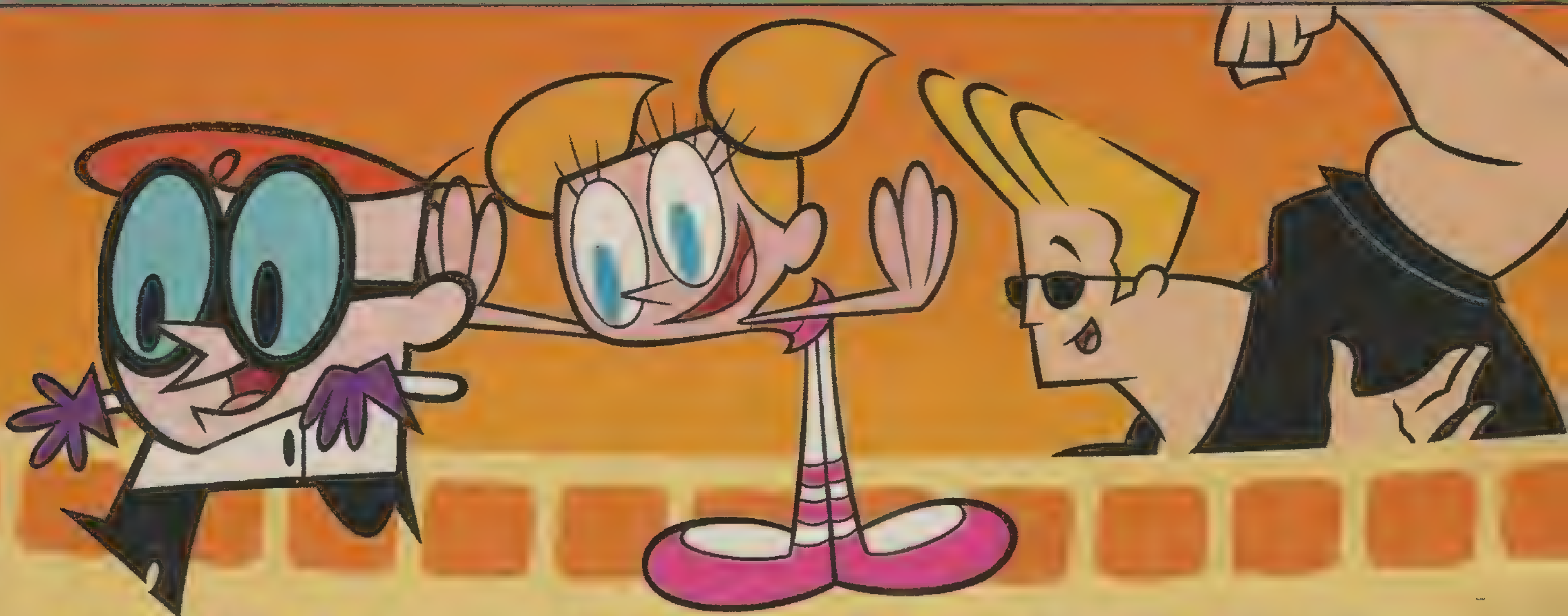
LINDINHA Como você conheceu a Magali? Ela é sua melhor amiga?

MÔNICA A Magali é minha amiguérrima. Eu a conheço desde pequena. E ela já ficava de olho na minha mamadeira. Logo começamos a andar juntas. Até hoje, ela não tira os olhos dos meus sorvetes.

DOCINHO Sou sua fã! Quero saber quantos anos você tem e convidá-la para se divertir com a gente em nossas aventuras.

MÔNICA Obrigada, também sou fã de vocês, As Meninas Superpoderosas! E por falar em menina, sabe que temos um pacto de não revelar a idade, não é mesmo? Coisas de mulher... Mas eu falo pra você. Tenho 6 anos e adoraria participar das suas aventuras. Só tem um problema: eu não sei voar, só sei fazer os outros voarem...





DEXTER Apesar de ser menina, você já inventou alguma coisa interessante?

MÔNICA Como assim “apesar de ser menina”? Você tá querendo arrumar confusão comigo, moleque? Er... Bom, a única coisa que eu invento são novas brincadeiras! O inventor oficial da turma é o Franjinha e, “apesar de ele ser menino”, suas invenções raramente funcionam como deveriam! Ele geralmente usa a turminha como cobaia pras suas criações malucas e a gente sempre acaba entrando em confusão!

DEE DEE Quando você ganhou o Sansão, esse coelho fofinho?

MÔNICA Pra falar a verdade, não me lembro direito! Ele está comigo desde que nasci. Quando eu era pequena, achava que nós éramos irmãos gêmeos (a gente até que se parece, não acha?), mas a mamãe disse que meninas não podem ser irmãs gêmeas de coelhos! Hum... até hoje, eu estou na dúvida!

VACA Esse seu vestido vermelho é lindo! Quantos você tem no armário? Poderia me emprestar um?

MÔNICA Ele é uma graça mesmo, não é? Não sei bem, mas acho que tenho uns dez vestidinhos vermelhos! Um pra cada dia da semana e mais três pra ir em aniversários, festinhas e batizados... Quanto a emprestar, não sei não... nós vestimos números diferentes... quero dizer... eu sou assim esbelta, magrinha e elegante... e você... bom, aparece lá em casa e a gente vê o que pode fazer, tá?

JOHNNY BRAVO Olá! Sabia que você é uma baixinha muito simpática? Que tal realizar seu sonho e namorar o gatão número um dos cartoons quando crescer?

MÔNICA Em primeiro lugar, “baixinha” é a tia da sua avó! Mas, mesmo assim, obrigada pelo “simpática”! Quanto a namorar o gatão número um dos cartoons... eu acho que não rola! O Super-Homem já tem namorada!

SCOOBY-DOO Você acha que a Magali pode querer comer os biscoitos Scooby? Tenho de me preocupar com isso?

MÔNICA Se eu fosse você, me preocuparia, sim. A Magali é um poço sem fundo... Mas ultimamente ela tem se preocupado mais com o que come. Esses biscoitos têm muitas calorias? Se tiverem, não se aflija, acho que ela não vai querer mesmo.





Conheça alguns dos mamíferos que vivem no alto das florestas.

CONSULTORIA:
MARIO DE VIVO (zoologo,
da Universidade de São Paulo).

DE GALHO EM GALHO

Não seria legal passar um final de semana em uma casa na árvore? Além dos macacos, muitos outros mamíferos acham a idéia tão boa, que ficam a vida toda lá no alto: são os arborícolas.

Habilidosos, eles se locomovem depressa e até dormem lá em cima. Todos contam com garras afiadas e têm ótima visão, para ver para onde vão e calcular as distâncias.

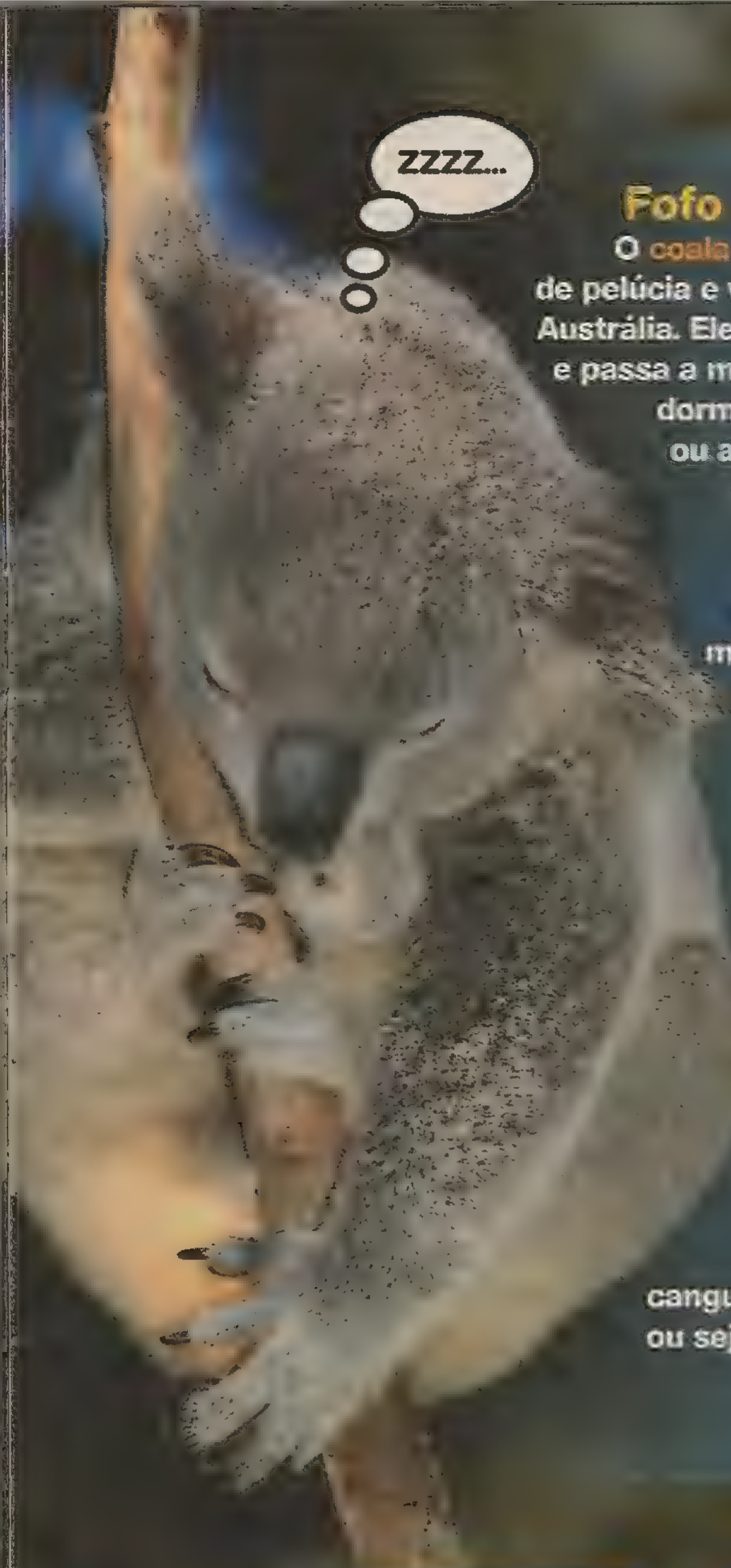
Os filhotes aprendem cedo a se pendurar e são levados pela mãe, até que consigam se locomover sozinhos, pois um tombo pode ser muito perigoso!

Que sono!

Pendurada nos galhos com suas garras fortes, compridas e curvadas, a **preguiça** passa a maior parte da vida de cabeça para baixo. Assim ela se sente mais confortável para dormir e até para se alimentar, pegando folhas, brotos e sementes de plantas. A mãe protege o filhote entre os pêlos da barriga, onde ele fica quietinho mamando. As preguiças se movem bem devagar e vivem em florestas da América Central e do Sul. Passam quase a vida toda lá em cima e descem para beber água raramente.

FOTOS CORBIS/STOCKPHOTOS

FABIO COLOMBINI



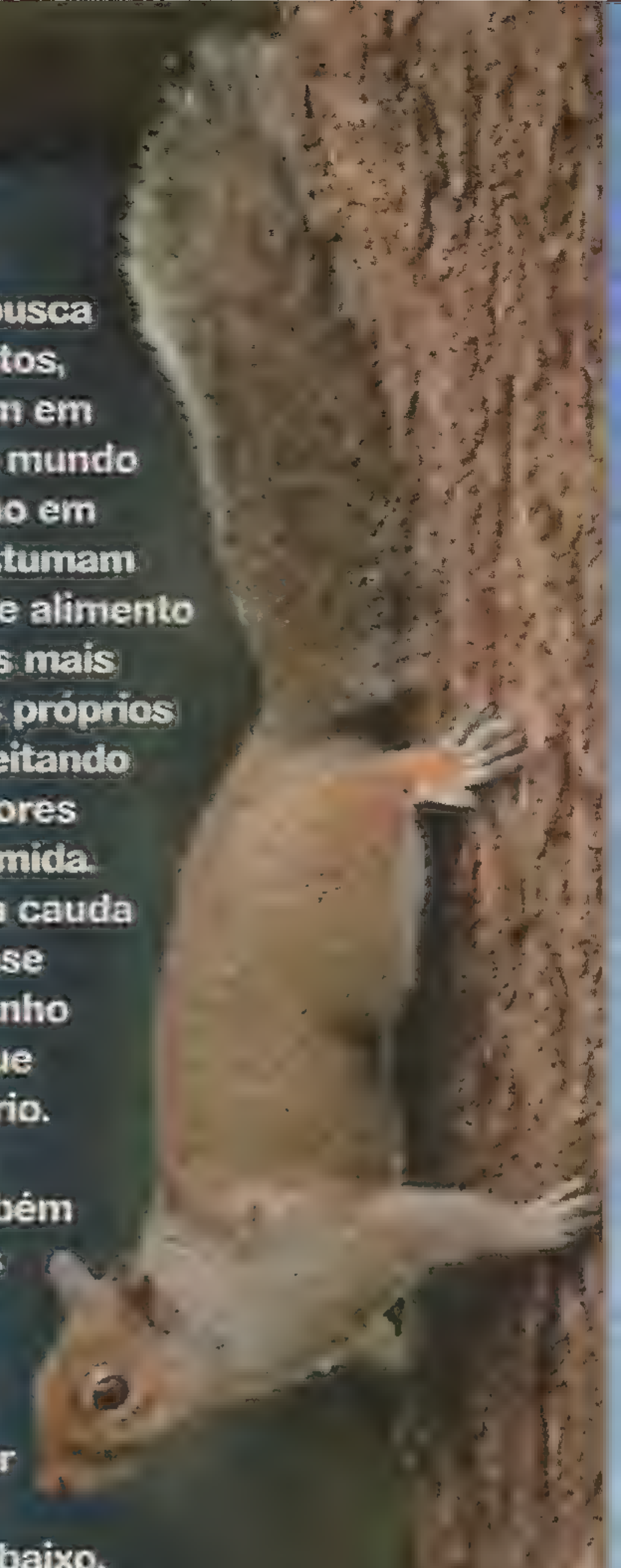
ZZZZ...

Fofo e dorminhoco

O **coala** parece um bichinho de pelúcia e vive nas florestas da Austrália. Ele é mais ativo à noite e passa a maior parte do tempo dormindo ao sol, apoiado ou abraçado nos galhos.

Para não cair, ele se segura com dois dedões de garras compridas em cada mão. Além disso, suas pernas são bem compridas e se dobram quando senta, permitindo que fique apoiado nos troncos. Eles só comem folhas de eucalipto, não têm cauda e a posição dos olhos, na frente do rosto, faz com que enxerguem bem o que está na frente. Como os cangurus, são marsupiais, ou seja, carregam os seus filhotes em uma bolsa na barriga.

Acrobatas

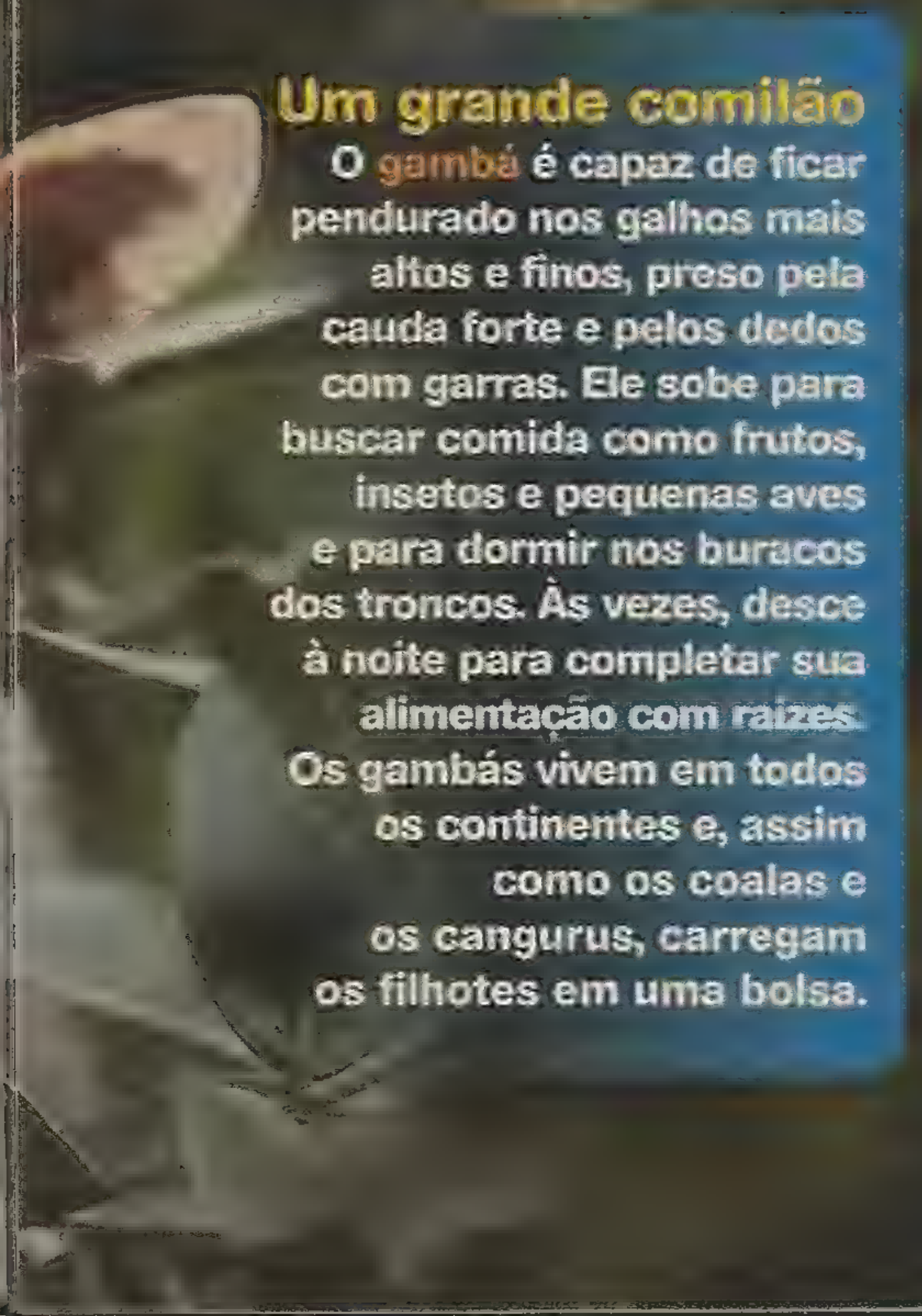


Sempre em busca de pequenos frutos, os **esquitos** vivem em vários países do mundo andando de galho em galho. Como costumam fazer reservas de alimento para as estações mais frias, criam seus próprios armários, aproveitando buracos nas árvores para guardar comida.

Eles têm uma cauda longa, que é quase do mesmo tamanho que o corpo e que ajuda no equilíbrio. Os calcanhares articulados também são importantes e fazem com que fiquem bem agarrados e possam descer pelos troncos de cabeça para baixo.

Na hora de dormir, os esquitos procuram buracos nas árvores ou fazem ninhos usando folhas e galhos.

Um grande comilão



O **gambá** é capaz de ficar pendurado nos galhos mais altos e finos, preso pela cauda forte e pelos dedos com garras. Ele sobe para buscar comida como frutos, insetos e pequenas aves e para dormir nos buracos dos troncos. Às vezes, desce à noite para completar sua alimentação com raízes. Os gambás vivem em todos os continentes e, assim como os coalas e os cangurus, carregam os filhotes em uma bolsa.

Sossego total

O **ouriço-cacheiro** é um tímido parente da capivara. Seus espinhos o protegem de predadores, pois ele é lento e indefeso. A cauda longa permite que se pendure e as garras compridas ajudam nas caminhadas entre os galhos.

Esse bicho vive em toda a América do Sul e costuma dormir durante o dia e buscar frutos, cascas de árvore e sementes para comer à noite.



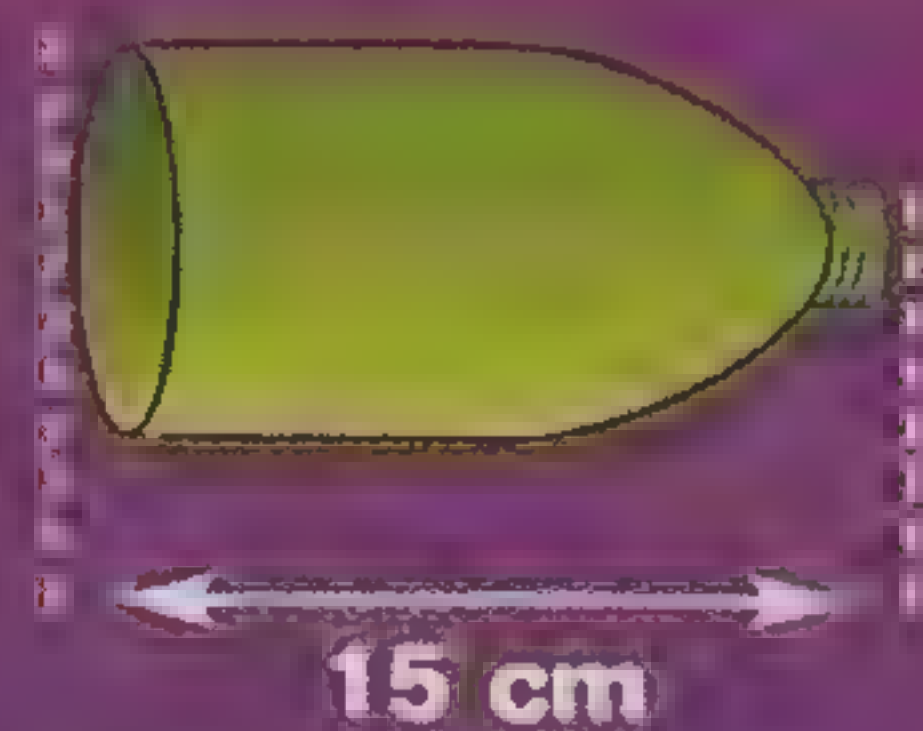
FERA MUITO

Brinque com um bicho mais velho que os dinos.

Você vai precisar de:

- 2 garrafas de refrigerante de 600 ml
- fita adesiva
- caixa de filme fotográfico
- papelão
- 4 caixas de fósforos
- jornal
- cola
- tinta colorida

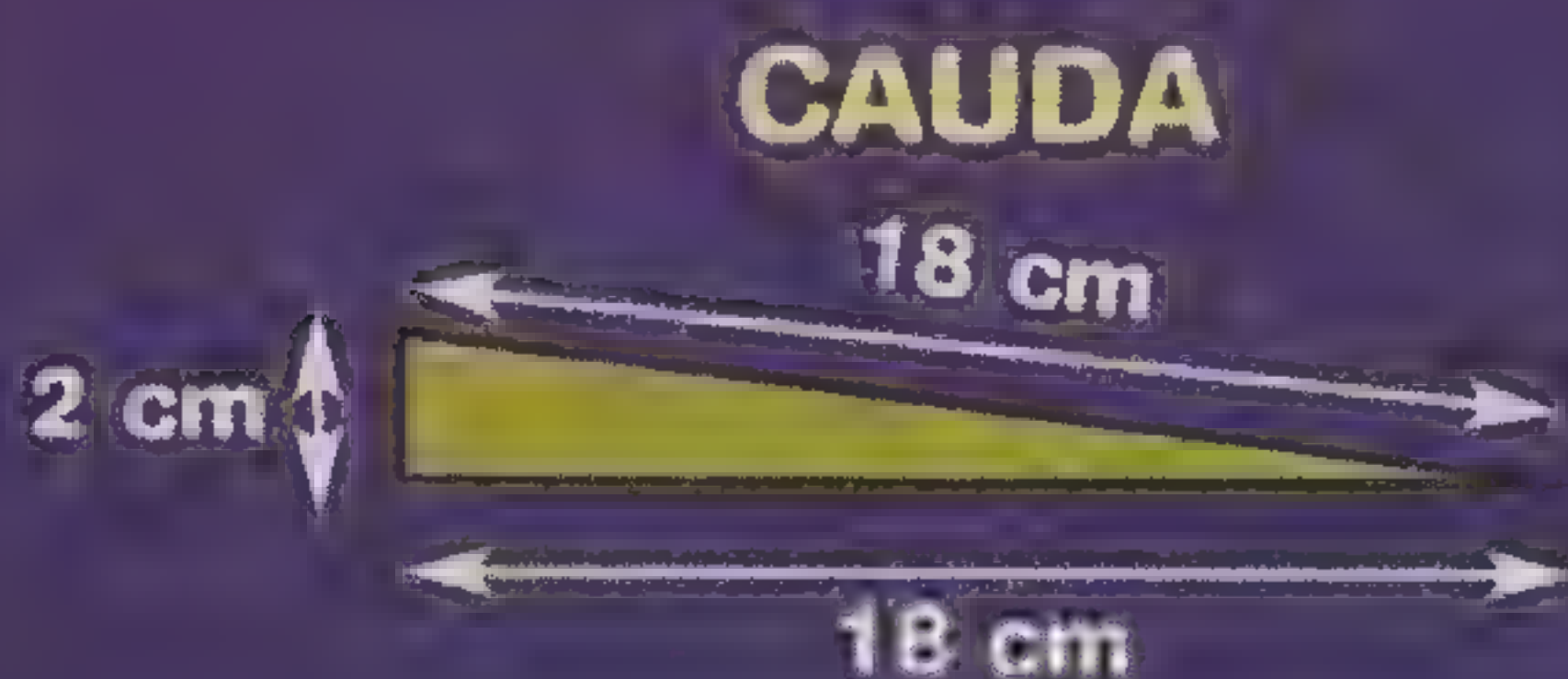
1 Corte uma garrafa com a tesoura sem ponta, seguindo as medidas. Com a fita adesiva, junte a parte recortada no fundo da outra garrafa. Retire as duas tampas.



2 Abra um dos lados da caixinha de filme fotográfico. Encaixe no gargalo de uma das garrafas. Em seguida, prenda as abas da caixa na garrafa usando a fita adesiva.



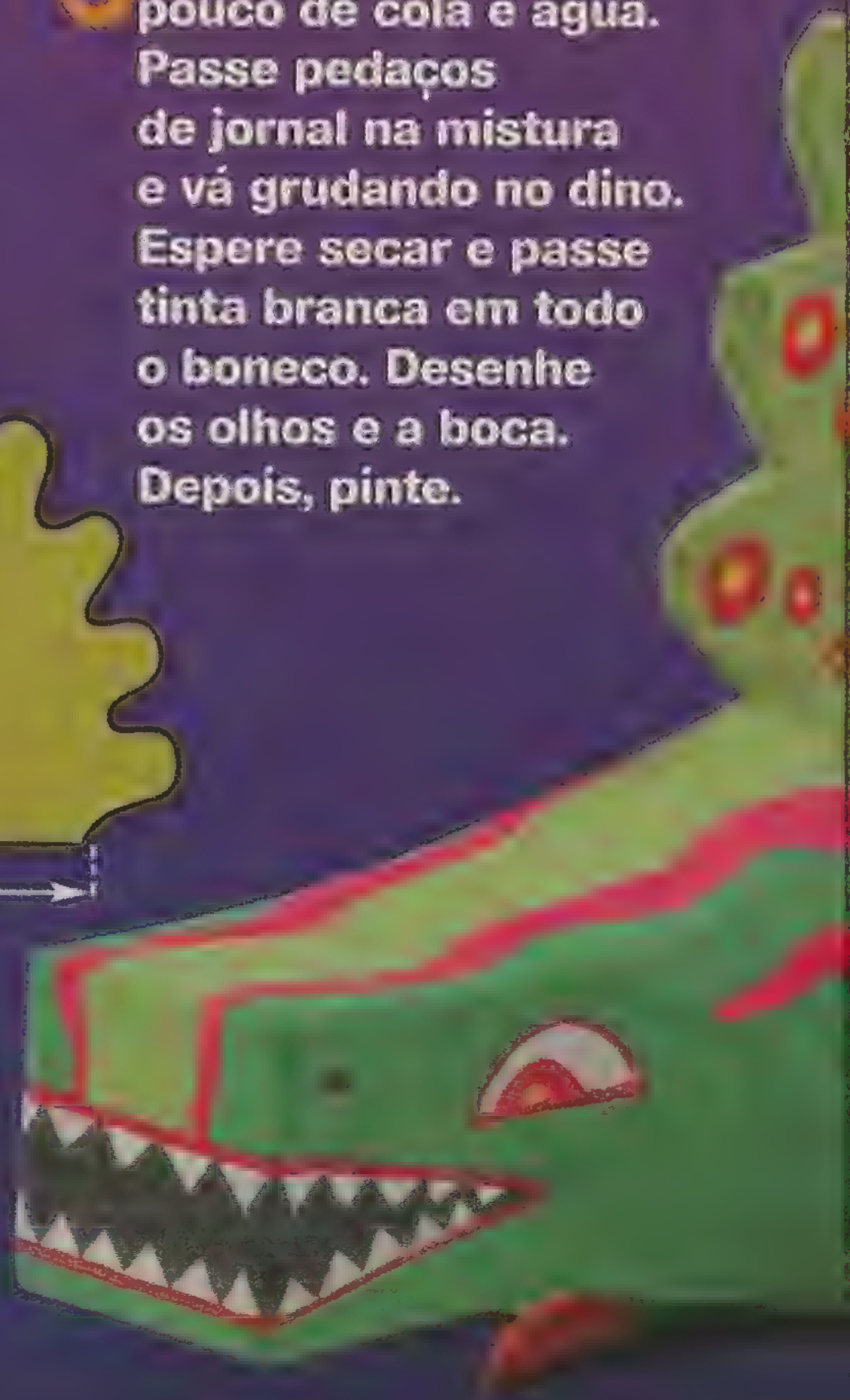
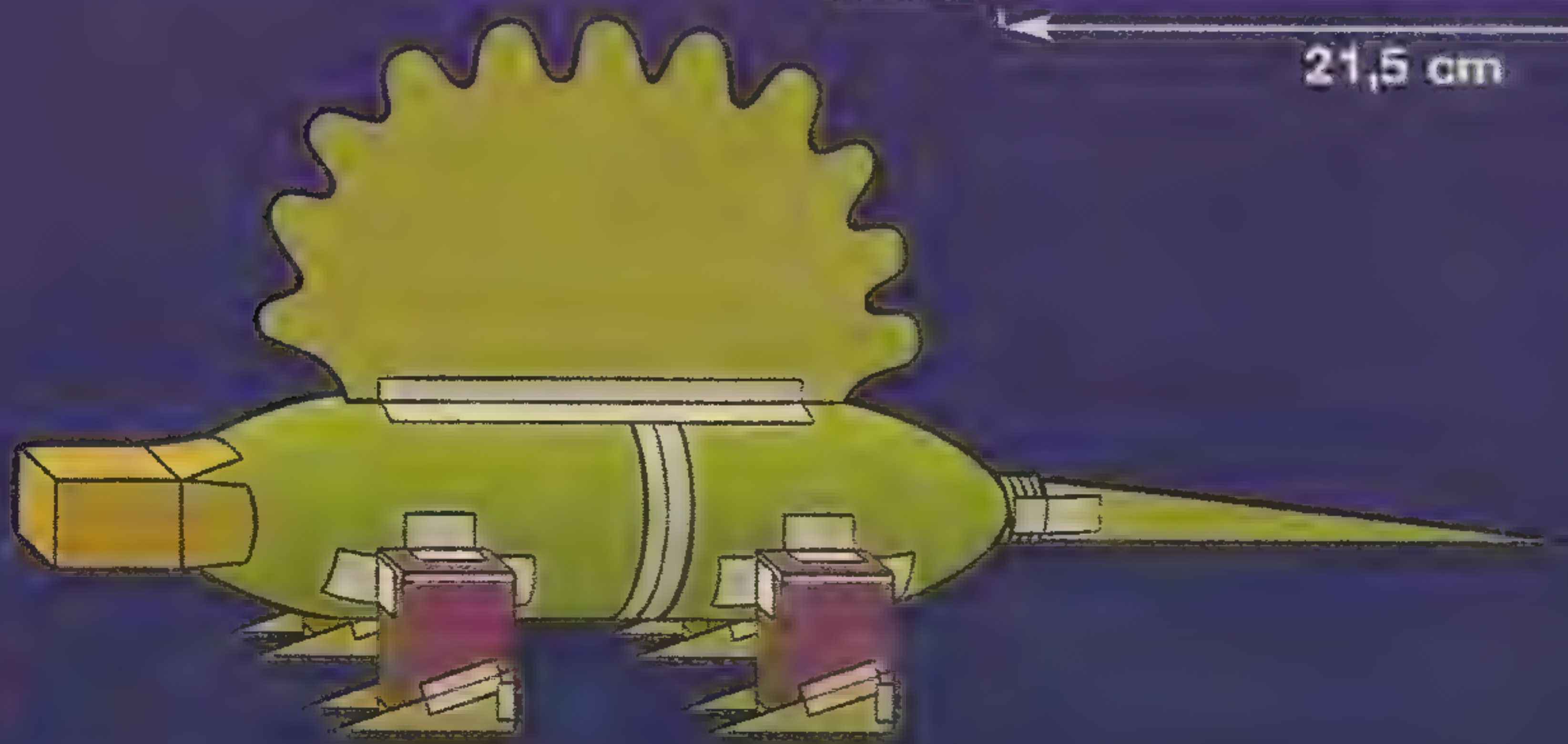
4 Copie o molde da cauda no papelão, seguindo as medidas. Recorte e encaixe no gargalo da garrafa. Depois, prenda a cauda com fita adesiva.



5 Copie o molde da crista no papelão, recorte e prenda com fita adesiva em cima da garrafa.



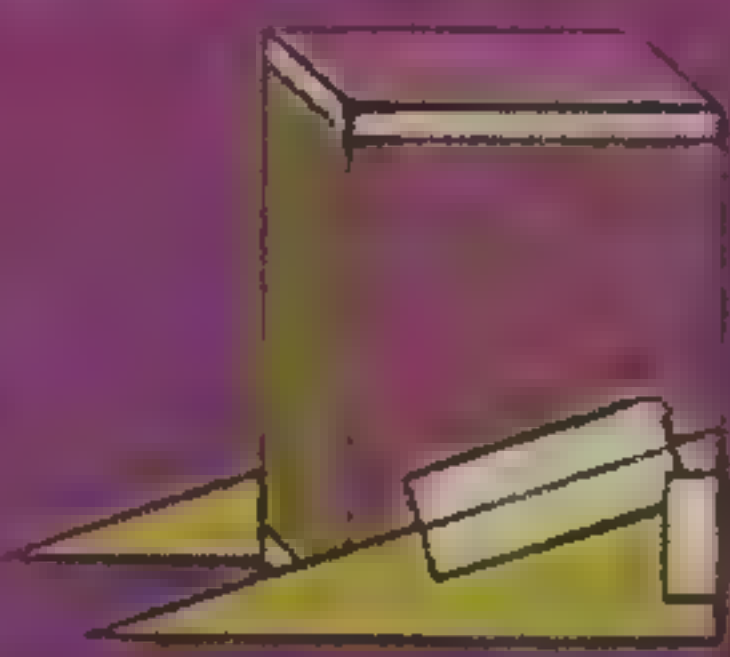
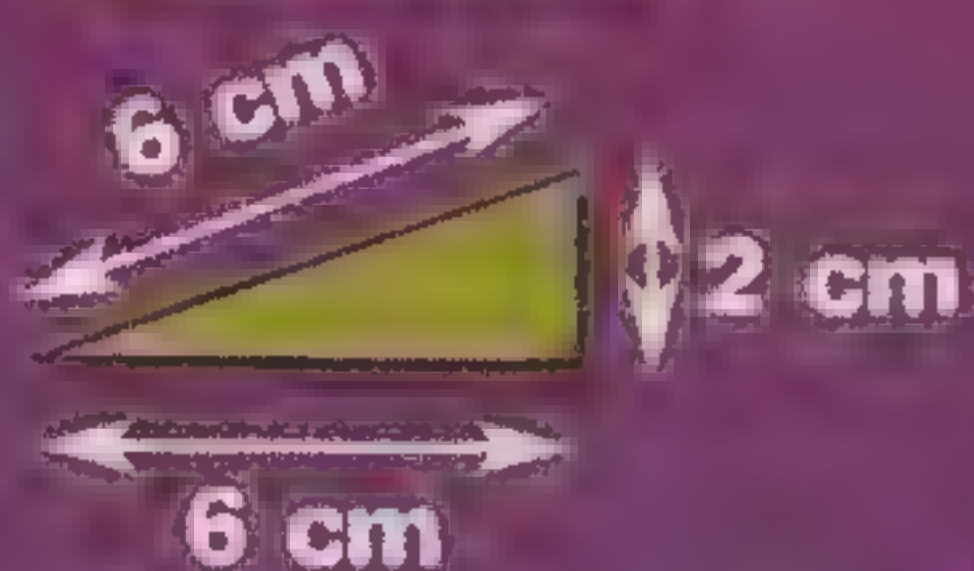
6 Misture em pote um pouco de cola e água. Passe pedaços de jornal na mistura e vá grudando no dino. Espere secar e passe tinta branca em todo o boneco. Desenhe os olhos e a boca. Depois, pinte.



O ANTIGA

- 3** Recorte no papelão oito garras e prenda com a fita uma em cada lateral maior das caixas de fósforos. Depois, fixe as caixas nas laterais das garrafas para fazer as patas.

GARRA



QUEM É ELE?

É um dimetrodon, animal do grupo dos pelicossauros, que são ancestrais muito antigos dos mamíferos.

Ele viveu há 280 milhões de anos, bem antes dos dinos. Chegava a quase 3 metros e meio de comprimento e pesava 250 quilos. Era carnívoro, com uma boca enorme e dentes afiados. Suas patas se espichavam para os lados do corpo, diferente das dos dinos, que ficavam sob o corpo.

Nas costas, ele exibía uma aba espinhosa, que devia ajudar no controle da temperatura do corpo, absorvendo e liberando calor. Além disso, ela ajudava a atrair namoradas e espantar inimigos, pois fazia o animal parecer bem maior.

Ele vivia em áreas pantanosas e costumava tomar longos banhos de sol todos os dias para aquecer seu corpo.

PRODUÇÃO:
MARCOS FABIANO LOPES
FOTOS:
LEO FELTRAN

Marisol.
Tão
moderna
que até
o seu
computador
quer usar.

[www.
recreionline.
com.br](http://www.recreionline.com.br)

DIVIRTA-SE NO
GUARDA-ROUPA MARISOL
E DESCUBRA COMO GANHAR
UMA AGENDA VIRTUAL
PARA O SEU COMPUTADOR.



marisol

Da cabeça aos pés.

Arraial animado



QUADRILHA ESPERTA

Você vai precisar de:

- aparelho de som
- CDs de música

- 1 Sorteiem um cantador e liguem a música. O restante da turma faz uma roda para dançar.
- 2 O cantador vai desligar a música e dar avisos do tipo: "Os cavalheiros sentam", "Todos tiram o chapéu" ou "Só a noiva fica em pé" e daí por diante.
- 3 A turma tem de obedecer às ordens do cantador assim que a música pára. Quem errar está fora do jogo.

SEGREDO NO CHAPÉU

Você vai precisar de:

- papel e lápis
- chapéus

- 1 Um participante sai e os outros escrevem o nome de uma fruta, pondo cada letra em um papel. Depois, cobrem cada letra com um chapéu.
- 2 Chamem o jogador de volta. Ele tenta descobrir quantas letras tem a palavra escolhida observando quantos chapéus faltam na cabeça das pessoas. Quando acertar, pode se virar e retirar um chapéu para ver uma letra.
- 3 Quando descobrir quem é o dono do chapéu, pode ver outra letra e assim por diante com os outros chapéus, até que todas as letras apareçam ou que ele adivinhe a palavra escondida.

CORRIDA DE SAPATOS

- 1 Marquem a largada e a chegada. Tirem os sapatos e misturem todos no ponto de chegada. Dividam-se em duas equipes e formem filas atrás da largada.
- 2 Ao sinal do juiz, o primeiro de cada fila sai pulando no pé esquerdo para encontrar seus sapatos e calçá-los. Depois ele volta, pulando sobre o pé direito e é a vez do próximo. A fila que terminar primeiro é a vencedora.





Encare desafios muito divertidos em
Shrek 2 para Game Boy Advance.

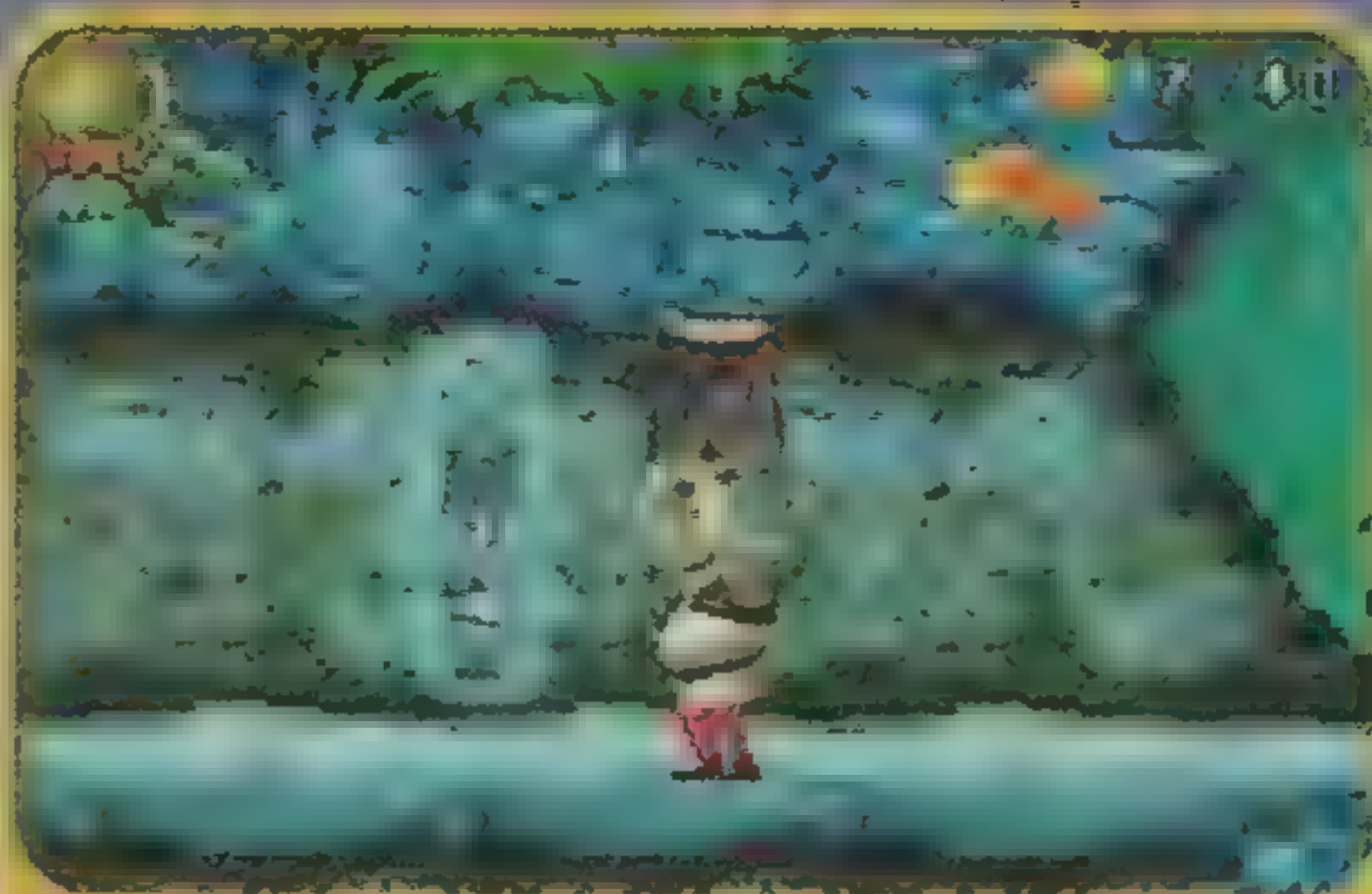
VIRE O GRO

Neste jogo, você se aventura pelo mundo de Shrek. Utilizando as habilidades do ogro, do Gato de Botas e do Burro, você consegue superar todo tipo de obstáculo e passeia pelos incríveis cenários do novo filme.

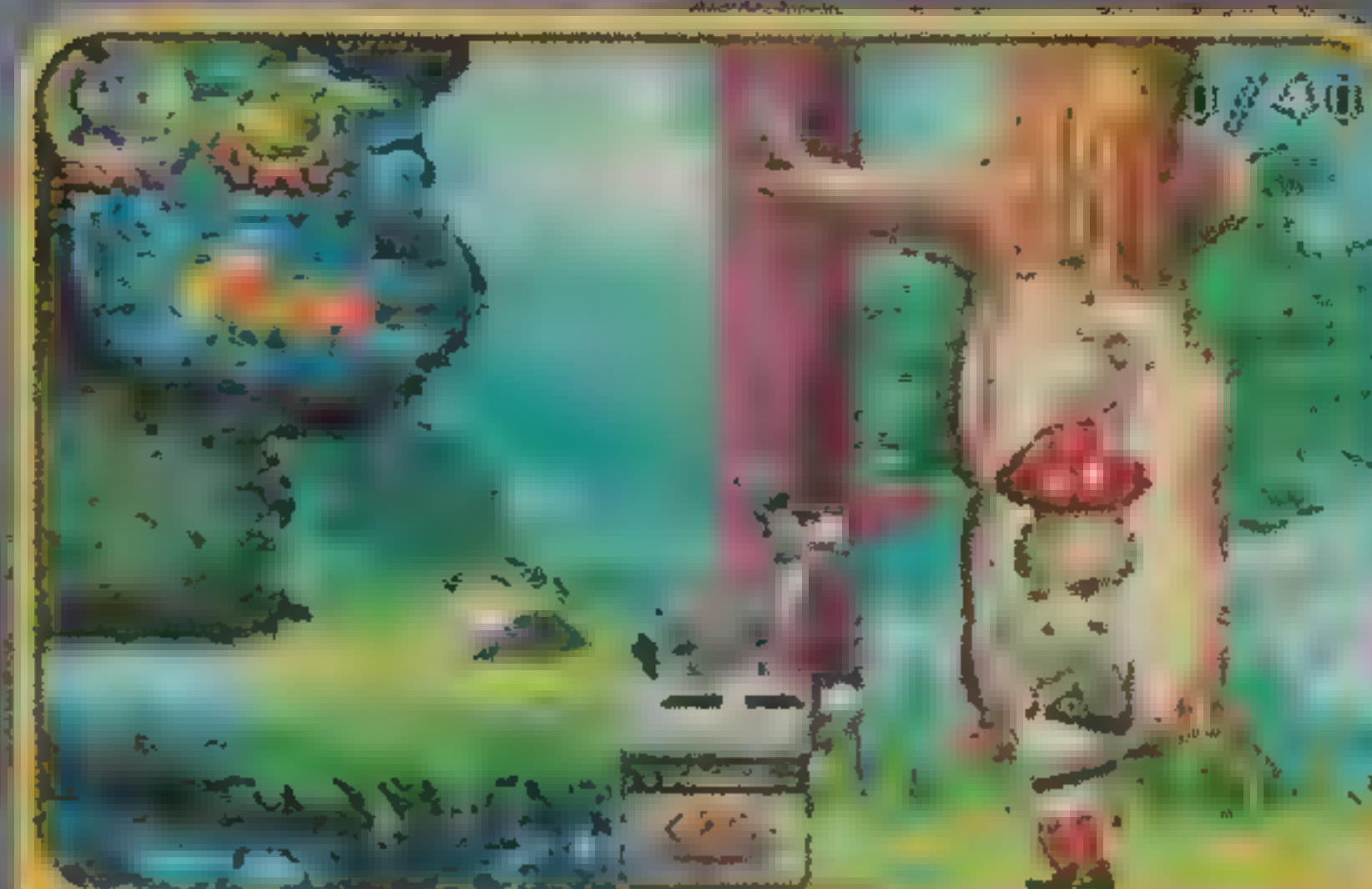
O game traz 25 fases, a maioria recheada de quebra-cabeças. Para complicar, de vez em quando é preciso mover mais de um personagem ao mesmo tempo para vencer o desafio.

Além disso, o jogo esconde vários minigames. A dica é procurar pelo duende que fica bem disfarçado nas fases. Ele libera o joguinho-bônus, que muda de acordo com o personagem que você estiver controlando.

Sempre que encontrar um item especial, aperte o botão "select" para equipá-lo. O trevo vai protegê-lo contra ataques do adversário, o fantasma o torna invisível, a fada o ajuda a dar vôos curtos e o escudo garante a sua invencibilidade.



Shrek serve de apoio para que o Burro consiga alcançar a alavanca no topo da árvore.



O número indica quantos personagens são necessários para mover a alavanca.



Fuja dos ataques do Gato e agarre-o quando ele estiver tonto. Depois ele se tornará seu amigo.



O Gato de Botas é ótimo em escaladas, uma habilidade útil para atingir locais altos.



Aperte L e R ao mesmo tempo para que os três empurrem a pedra juntos.





Texto ■ JULIA MOIÓLI

EI, TEM ALGU

Conheça os corajosos seres que vivem

NAS ALTURAS

No topo do monte Everest, o ponto mais alto da Terra, a 8.850 metros de altura, só há bactérias, que sobrevivem ao frio e à falta de oxigênio porque seu organismo permanece em estado dormente.

Um pouco mais abaixo, existem animais e plantas rasteiras, que resistem ao frio e à seca. Os bichos de grandes altitudes, como o iaque e alguns tipos de cabras, são peludos e têm muita gordura para se proteger do frio. O coração e o pulmão desses animais são maiores para compensar a falta de oxigênio.

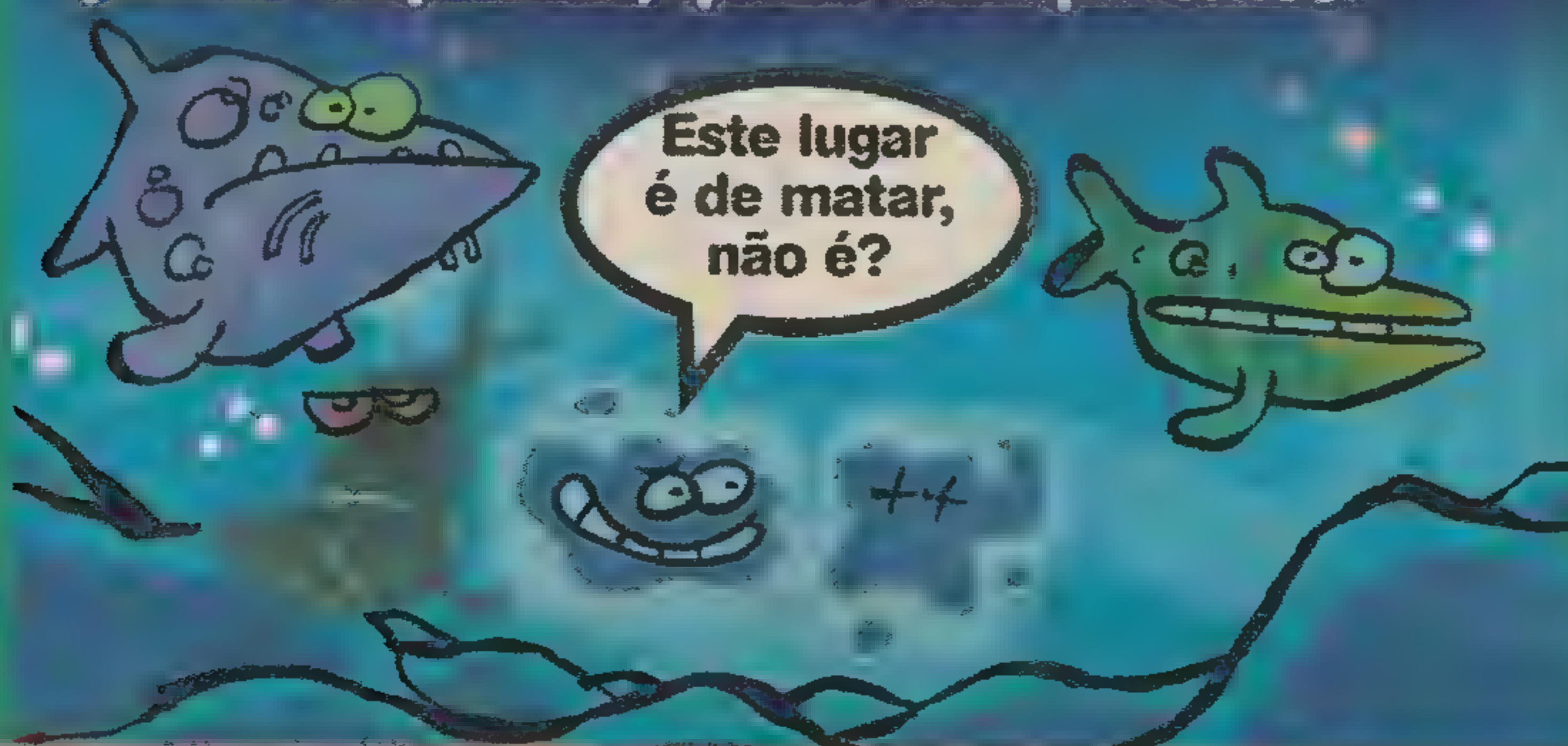


BRRRR, QUE FRIO!

Poucos agüentam o inverno nas áreas polares. Na parte mais gelada da **Antártida**, por exemplo, só há bactérias e **liquens**, vegetais que sobrevivem na neve. Certos bichos, como o urso-polar, ficam em tocas e outros vão para o mar, que é mais quente. Há ainda alguns insetos que possuem em seu organismo uma substância anticongelante.

FUNDO MESMO

Com 11 mil metros de profundidade, a **Fossa das Ilhas Marianas** é o ponto mais fundo do mar. A vida ali é quase impossível. O lugar é sempre frio e escuro e a pressão atmosférica é tão alta que faria os peixes explodirem. Ali sobrevivem só bactérias, pequenos crustáceos e pepinos-do-mar. Em áreas um pouco menos profundas, há peixes esquisitos, quase transparentes.



Este lugar
é de matar,
não é?



Vou dar um
mergulho!

ÉM EM CASA?

nos lugares mais perigosos do planeta.



TOTALMENTE RADICAIS

Os micróbios extremófilos sobrevivem nos lugares mais estranhos. Alguns moram em chaminés marinhas no fundo do mar, de onde sai água fervendo. Outros resistem às águas supersalgadas do mar Morto e também das profundezas da Terra, onde faz muito calor e falta oxigênio. Eles existem até em fontes de água ácida, na Rússia.



NADA DE ÁGUA

O maior deserto da Terra é o Saara, na África, e o mais seco é o Atacama, na América do Sul.

Para sobreviver nesses lugares, as plantas têm raízes longas, que buscam água em áreas profundas. Há espécies, como os cactos, que têm reservas de líquido no caule.

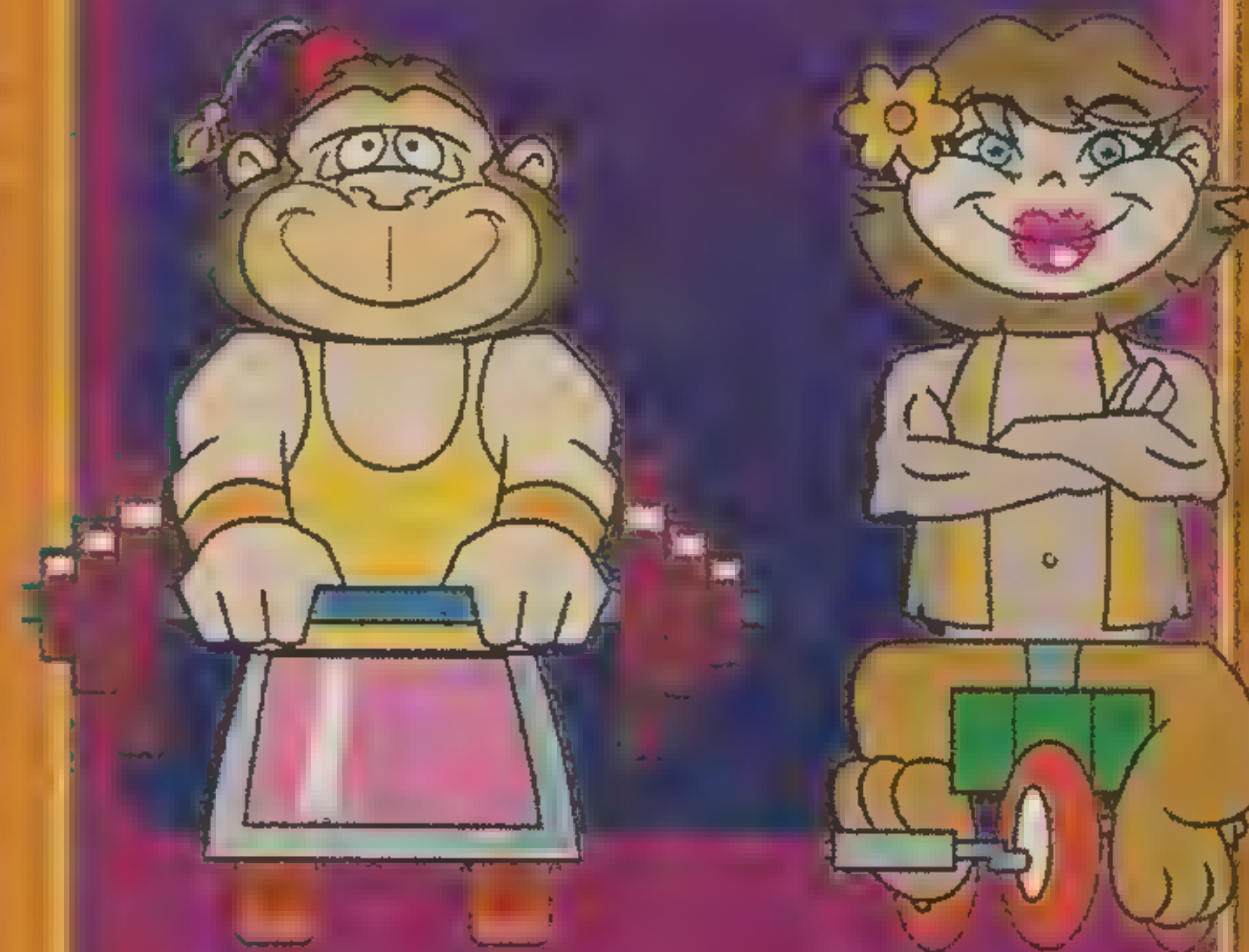
Muitos bichos também conseguem viver nos desertos. Os camelos, por exemplo, podem passar dias sem água e outros, como coelhos e raposas, só saem à noite. E há até sapos que se enterram para fugir do calor.

www.recreionline.com.br

CIRCOMIX

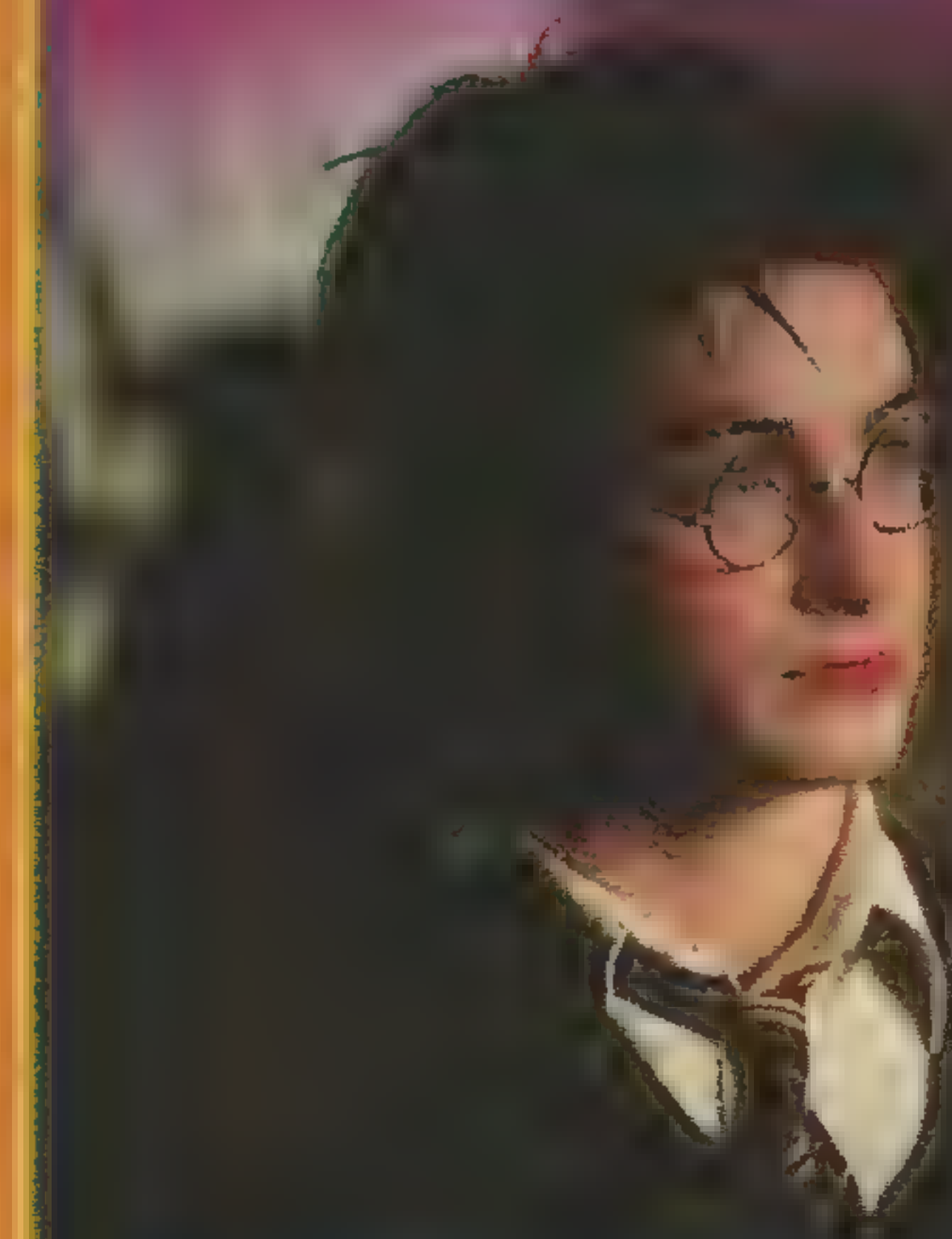
CABEÇA DE UM,
CORPO DE OUTRO
E PÊS DE QUEM?

Entre em Mutações
e faça milhares de
combinações. Depois
é só imprimir, pintar
e mostrar para todos!



CADA UM
NO SEU GALHO!

Veja uma árvore cheia de
mamíferos e saiba mais
sobre eles.



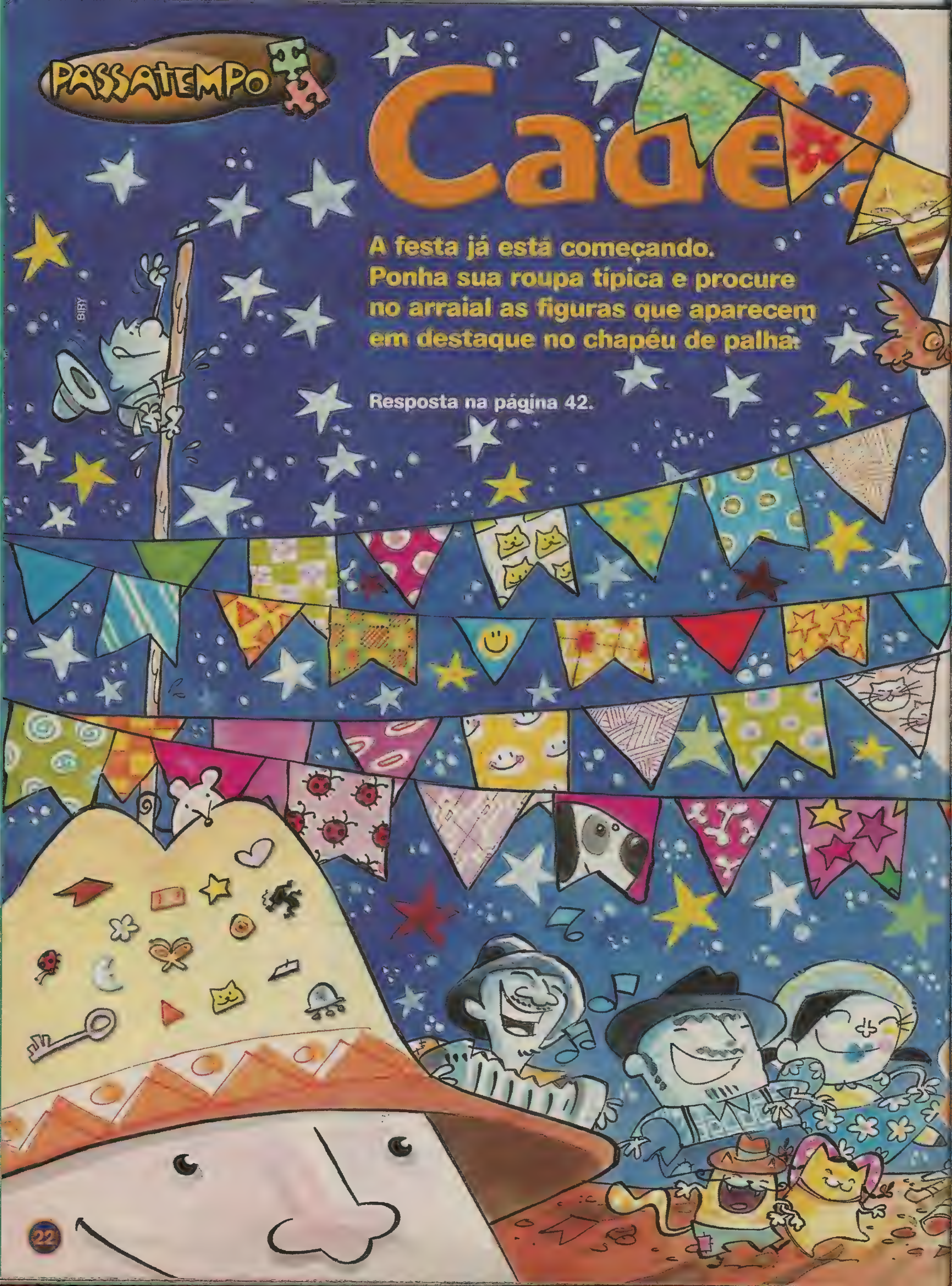
QUANTA IMAGINAÇÃO!

Leia as histórias sobre
a capa da invisibilidade
criadas pelos internautas.

Cade?

A festa já está começando.
Ponha sua roupa típica e procure
no arraial as figuras que aparecem
em destaque no chapéu de palha.

Resposta na página 42.





Ele está preparado para
os testes mais difíceis e agora
vai ficar sempre com você.



Experimente
misturar o Raj
com a Lea e o Oto



RAJ

Descubra mais no minigibi
que vem na Recreio.



CIRCOMIX

Uma coleção de outro mundo

A Recreio da semana que vem vai trazer o Raj.
Ele já mostrou que é um grande faquir. É capaz de
fazer coisas incríveis, como dormir numa cama de
pregos ou andar sobre a brasa. Agora, ele vai ajudar
você a enfrentar seus desafios! Não perca!

Patrocínio:



RECREIO

Toda quinta, nas bancas.

**Veja dicas para curtir as brincadeiras
das férias sem correr riscos.**

CUIDE-SE!


Todo mundo que gosta de brincar sabe que é normal levar um tombo ou outro de vez em quando. Mas até a mais desastrada das criaturas pode evitar quedas e machucados sérios se tiver alguns cuidados.

Para começar é bem importante escolher o lugar onde você vai se divertir. Prefira locais amplos, como parques, quadras, praias e jardins. Se vai ficar dentro de casa, é melhor optar por brincadeiras e jogos mais calmos.



DIVIRTA-SE COM SEGURANÇA

- Quando for passear de bicicleta, andar de patins ou fazer manobras de skate, não esqueça de usar os equipamentos de segurança, como capacete, protetores de pulso, joelheiras e cotoveleiras. No caso da bicicleta, uma buzina é útil para chamar a atenção e evitar acidentes.
- Já reparou que muitos brinquedos vêm com instruções de uso? É importante ler as informações ou pedir ajuda para seguir as dicas de segurança do fabricante. Quando for presentear um amigo mais novo, verifique a idade ideal indicada no brinquedo e veja se não há peças pequenas, que podem ser engolidas.
- Quando for jogar bola, procure um local calmo. Não brinque em lugares onde passam carros e nunca saia correndo atrás da bola pela rua.
- Aproveite para empinar pipa na praia e em parques. Fique longe dos fios elétricos, pois, se a pipa enroscar em um fio desencapado, você pode levar um grande choque.



Tudo bem,
filho?

OLHA A ÁGUA!

Não se descuide quando for à praia ou à piscina, mesmo que saiba nadar. Divirta-se à vontade, mas fique perto de um adulto e mantenha-se em áreas onde consegue alcançar o chão. Tenha mais cuidado em locais com correnteza, porque sem que você perceba pode ser puxado para longe pela força da água. E use colete salva-vidas nos passeios de barco.

HORA DO BANHO

Se você tem um irmão ou primo mais novo, é bom saber que eles não podem ficar sozinhos em banheiras cheias nem por alguns segundos. Você mesmo precisa tomar certos cuidados no banheiro, como verificar a temperatura da água com o cotovelo antes de entrar embaixo do chuveiro e usar chinelos quando sair do banho para não escorregar.

PASSE LONGE

- ▶ Se precisar usar fogão ou microondas para preparar uma receita na cozinha, peça a ajuda de um adulto. Seu ajudante deve dar uma força também no uso de liquidificadores e outros aparelhos.
- ▶ Fósforos, panelas, torradeiras, garrafas térmicas, velas e ferros de passar roupa não combinam com diversão, pois podem causar queimaduras graves.
- ▶ Mantenha distância de fogos de artifício e nem chegue perto de alguém que vá soltá-los.
- ▶ Cuidado para não engolir produtos de limpeza nem passá-los nos olhos e só tome remédios quando seus pais autorizarem.



NEM PENSE EM:

- ▶ Brincar em cima de beliches.
- ▶ Correr em áreas altas como lajes.
- ▶ Escalar muros ou grades.
- ▶ Ficar pendurado em redes de proteção.
- ▶ Fazer brincadeiras com fogo.
- ▶ Correr de bicicleta na rua.
- ▶ Mexer com produtos de limpeza e medicamentos.
- ▶ Correr com carrinhos no supermercado.

Primeiros Socorros

Quando alguém que está perto de você se machucar, procure um adulto imediatamente. Anote alguns telefones importantes na sua agenda:

BOMBEIROS • 193

POLÍCIA • 190

PRONTO SOCORRO • 192



Volta da França



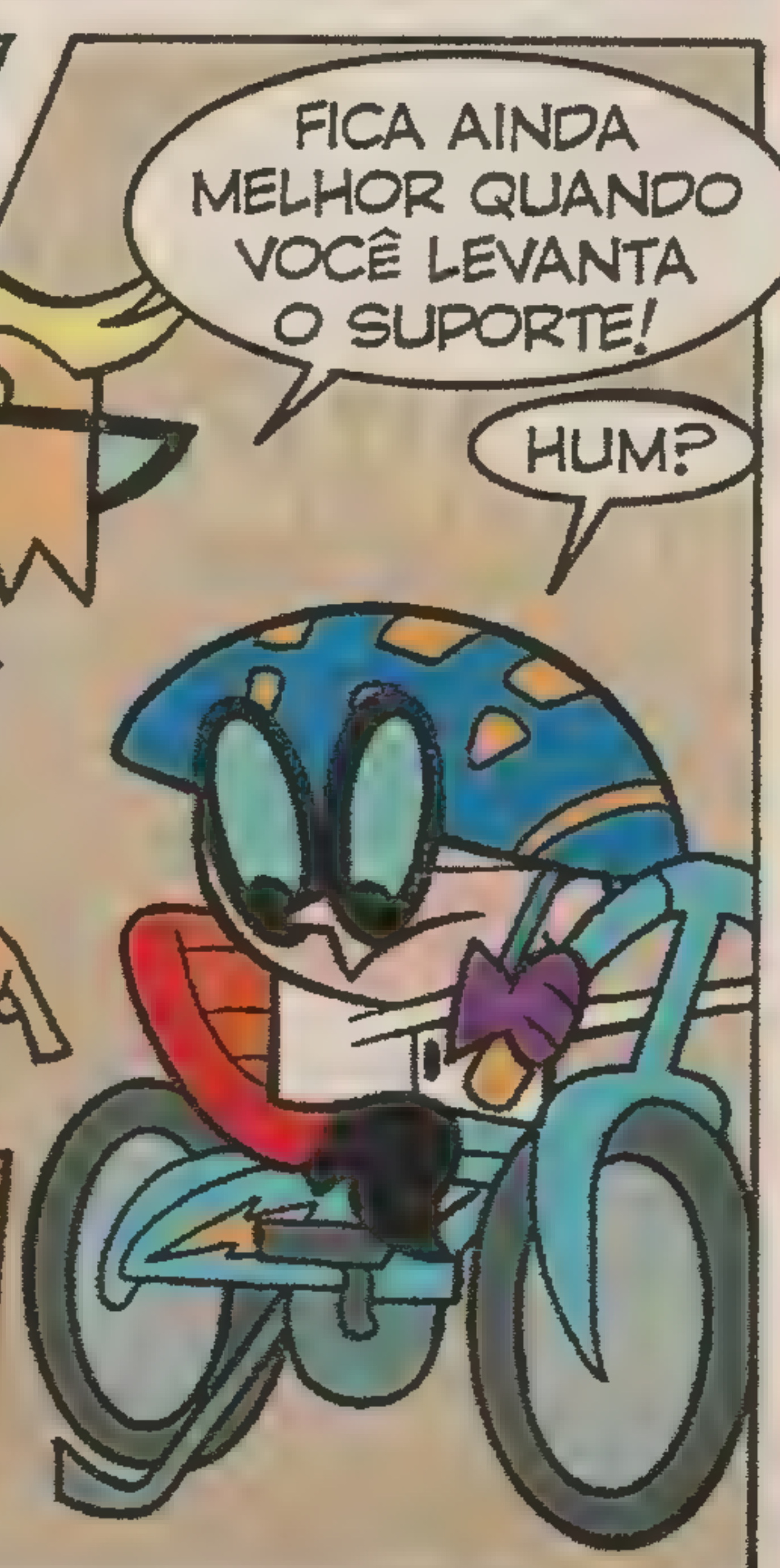
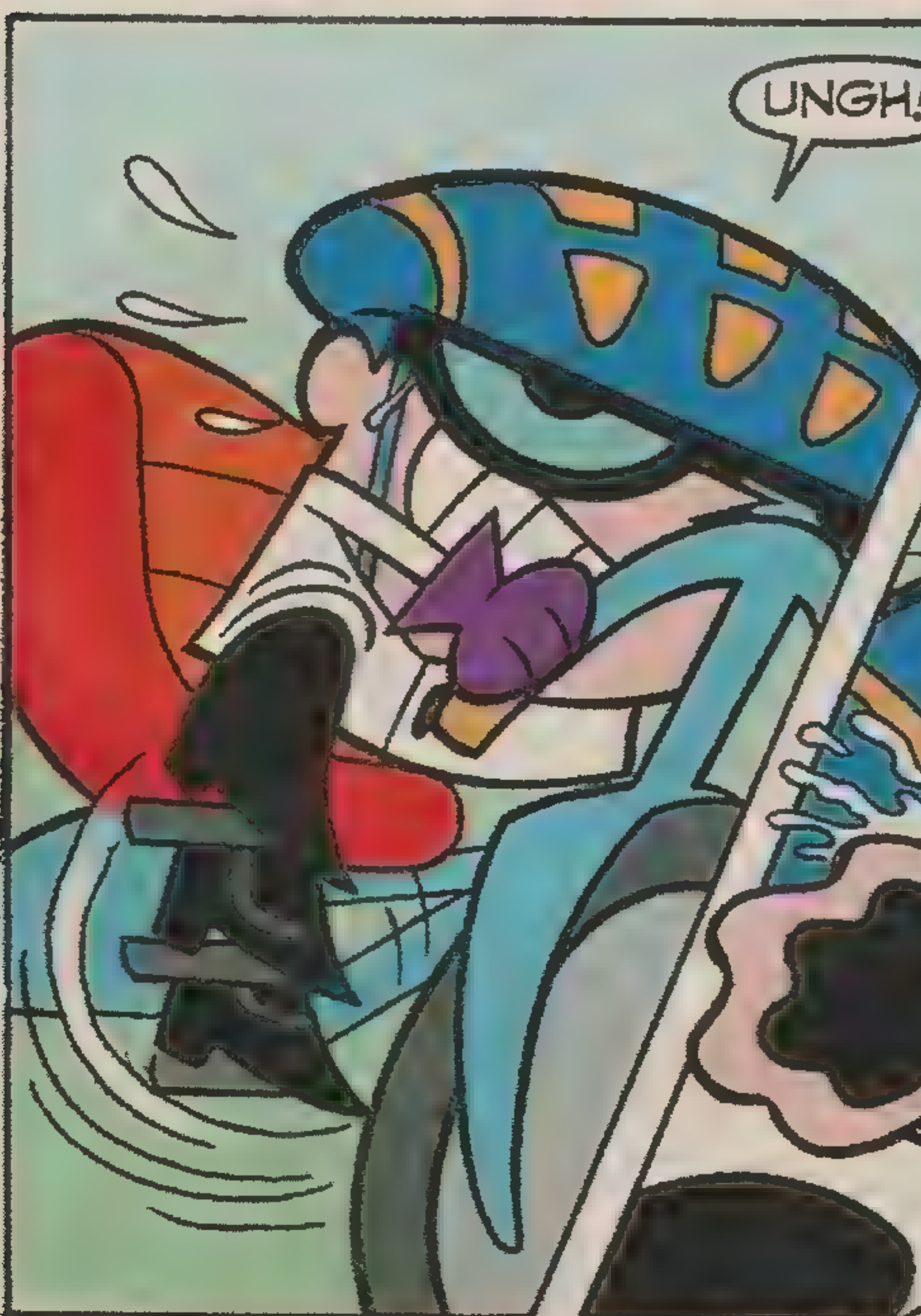
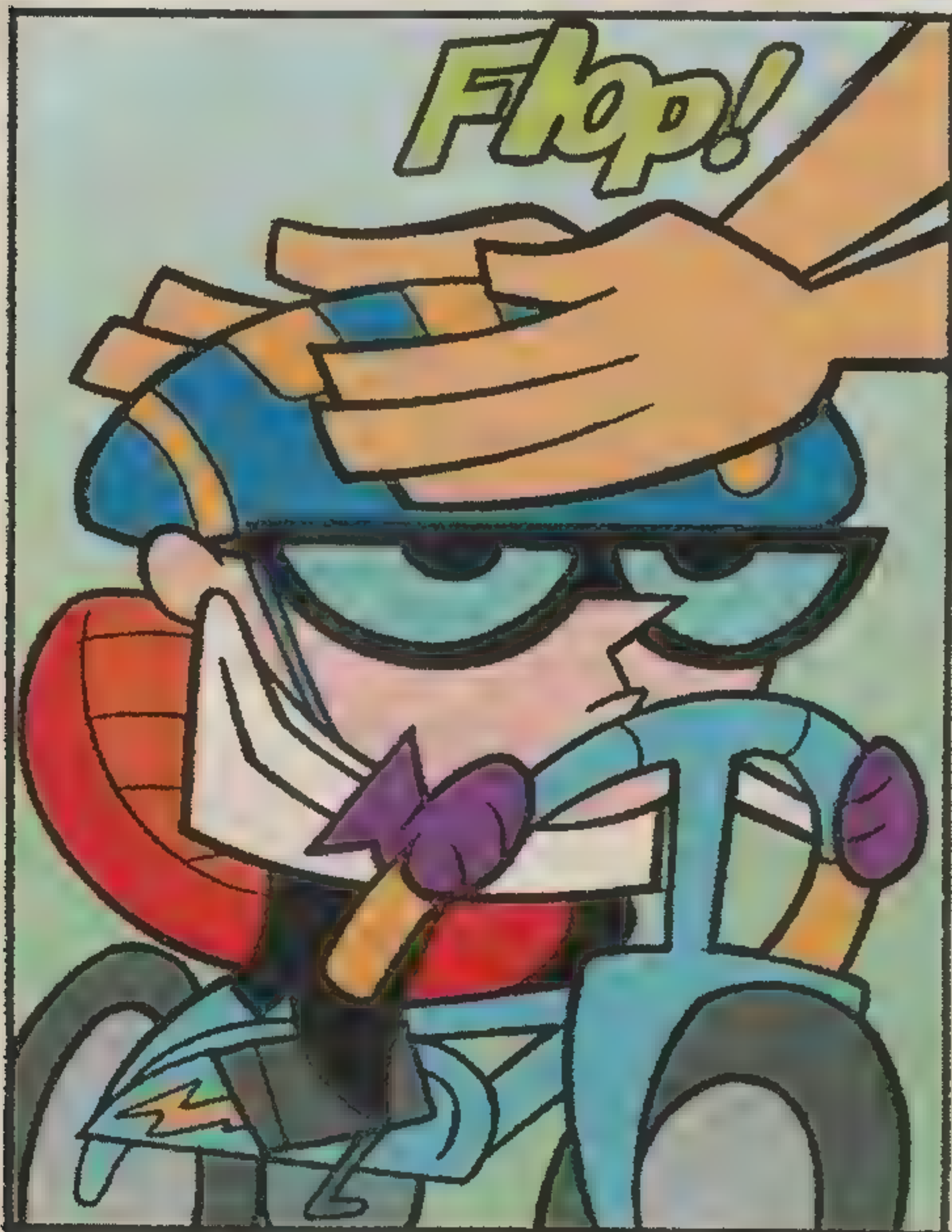
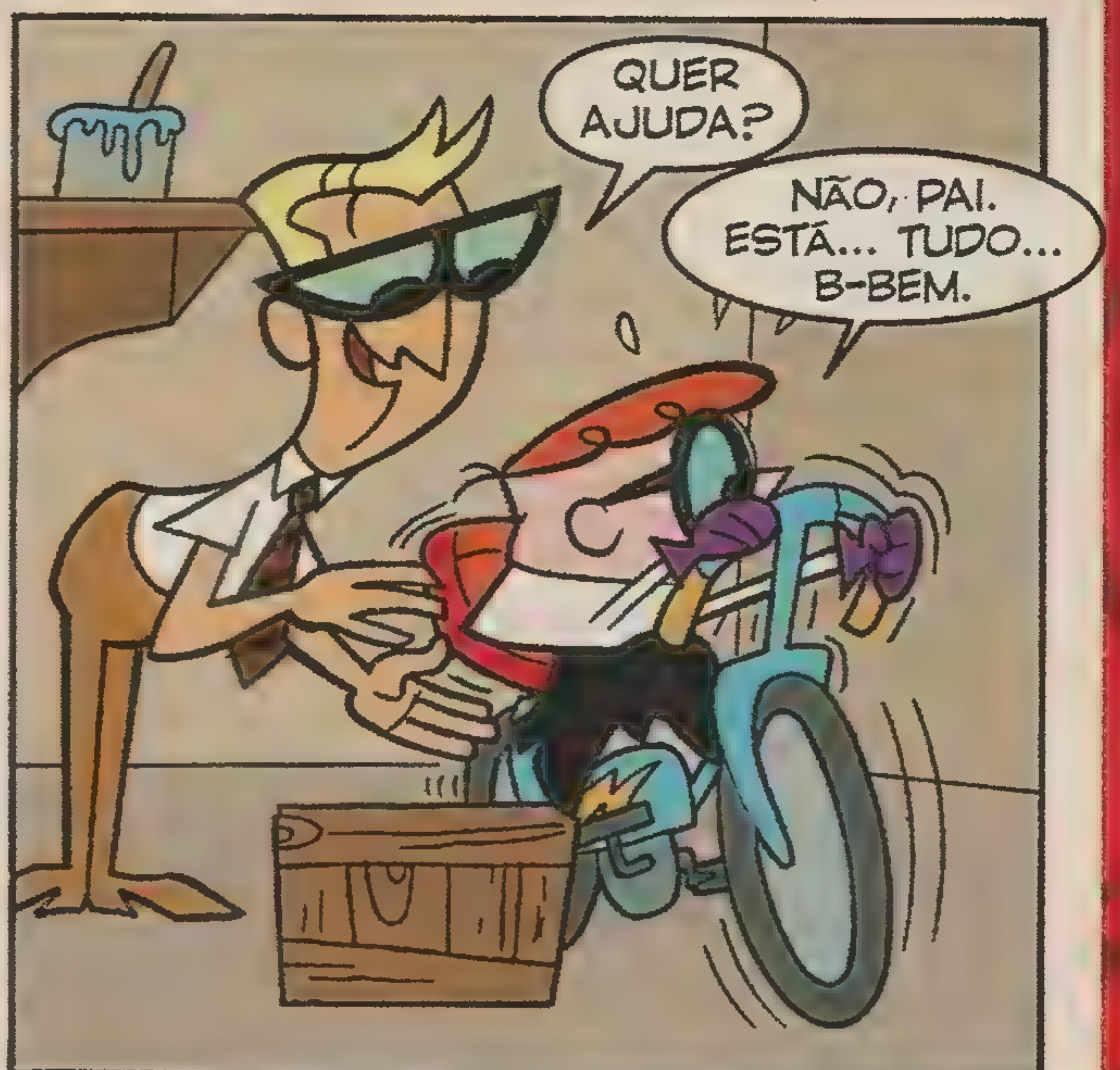
TEXTO ► ROBBIE BUSCH
DESENHOS ► ROBERT SMITH
ARTE-FINAL ► JEFF ALBRECHT
CORES ► DIGITAL CHAMELEON
TRADUÇÃO ► MARCELO ALENCAR

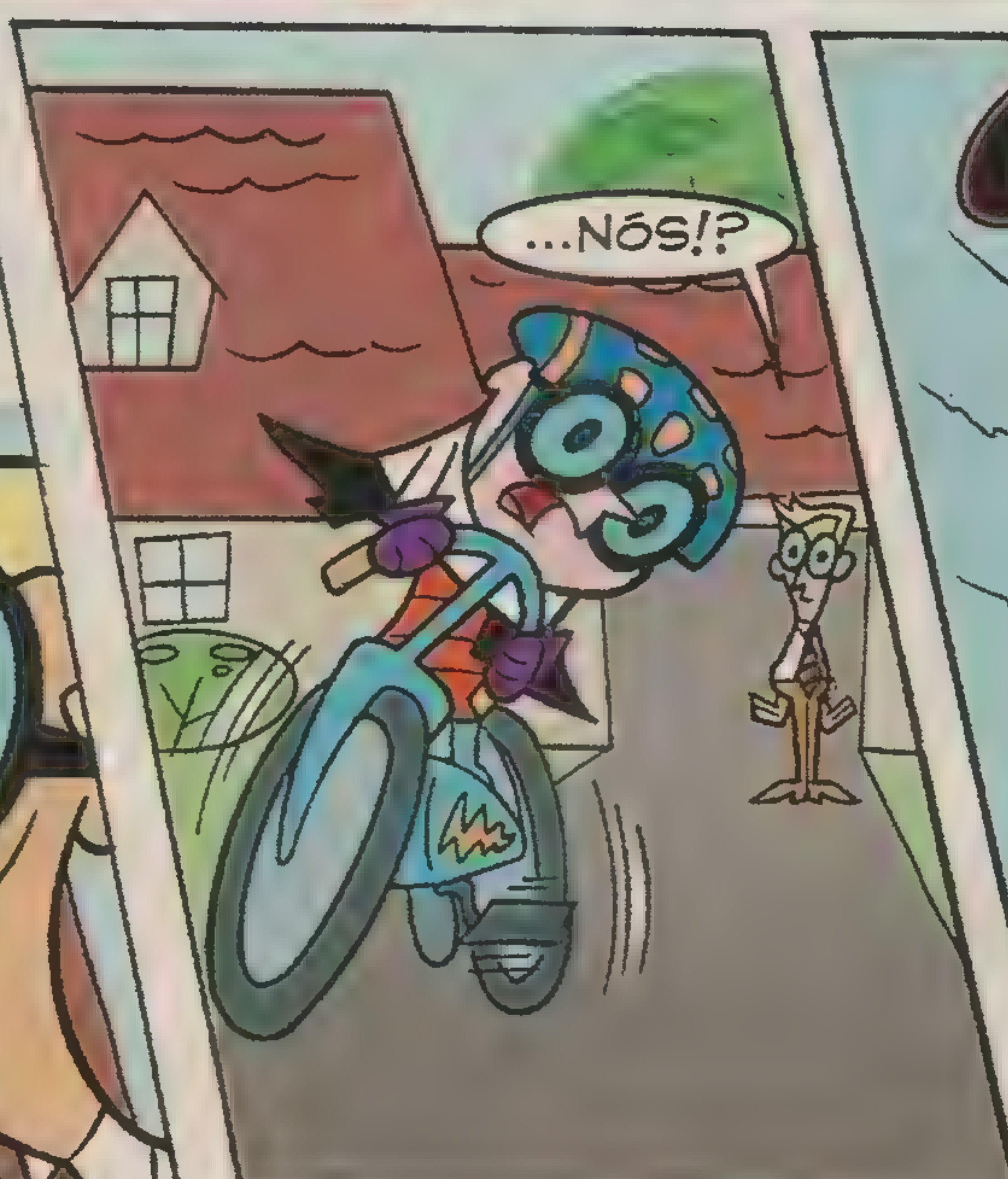
LABORATÓRIO DE DEXTER CRIADO
POR GENNDY TARTAKOVSKY

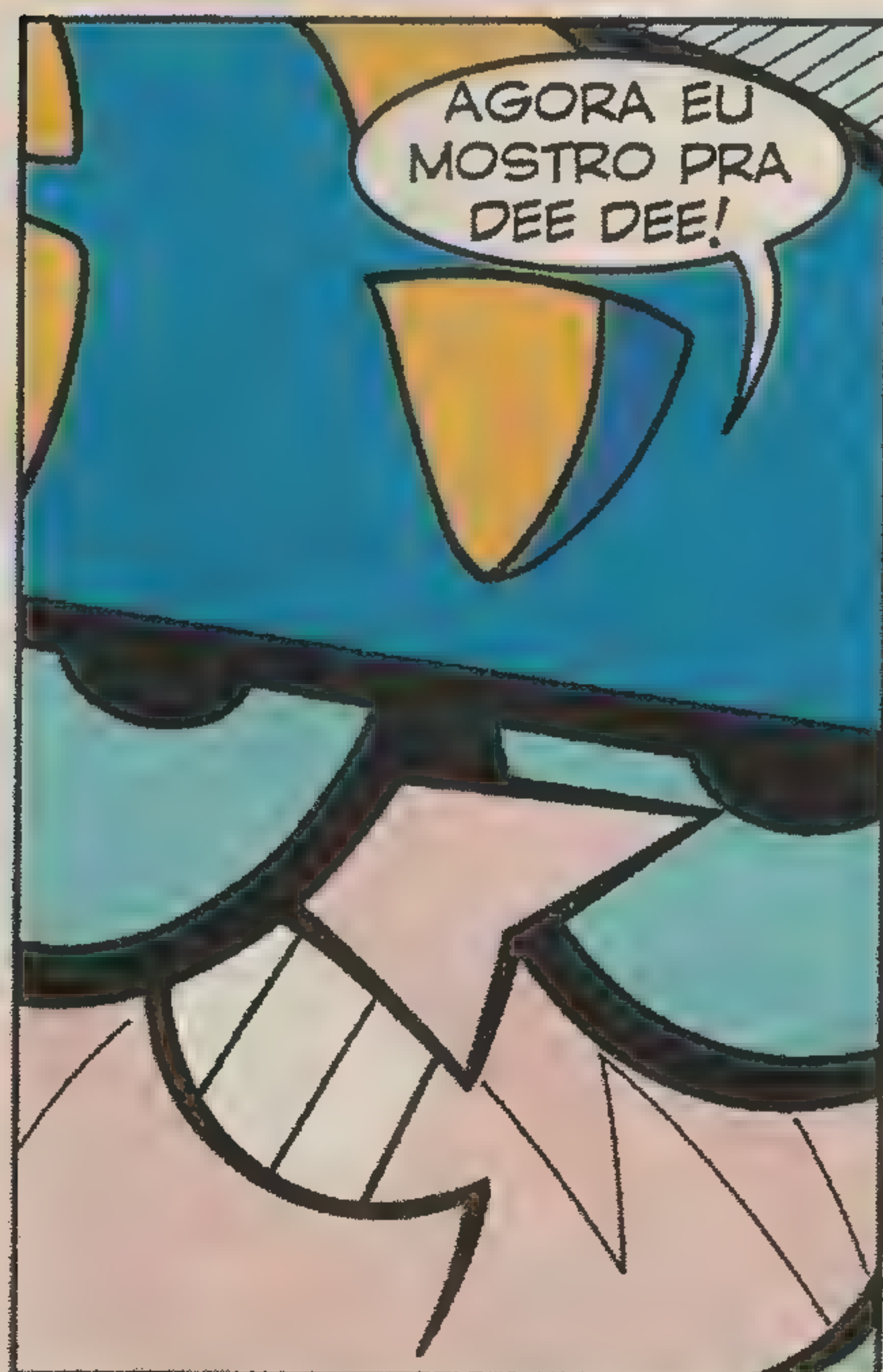
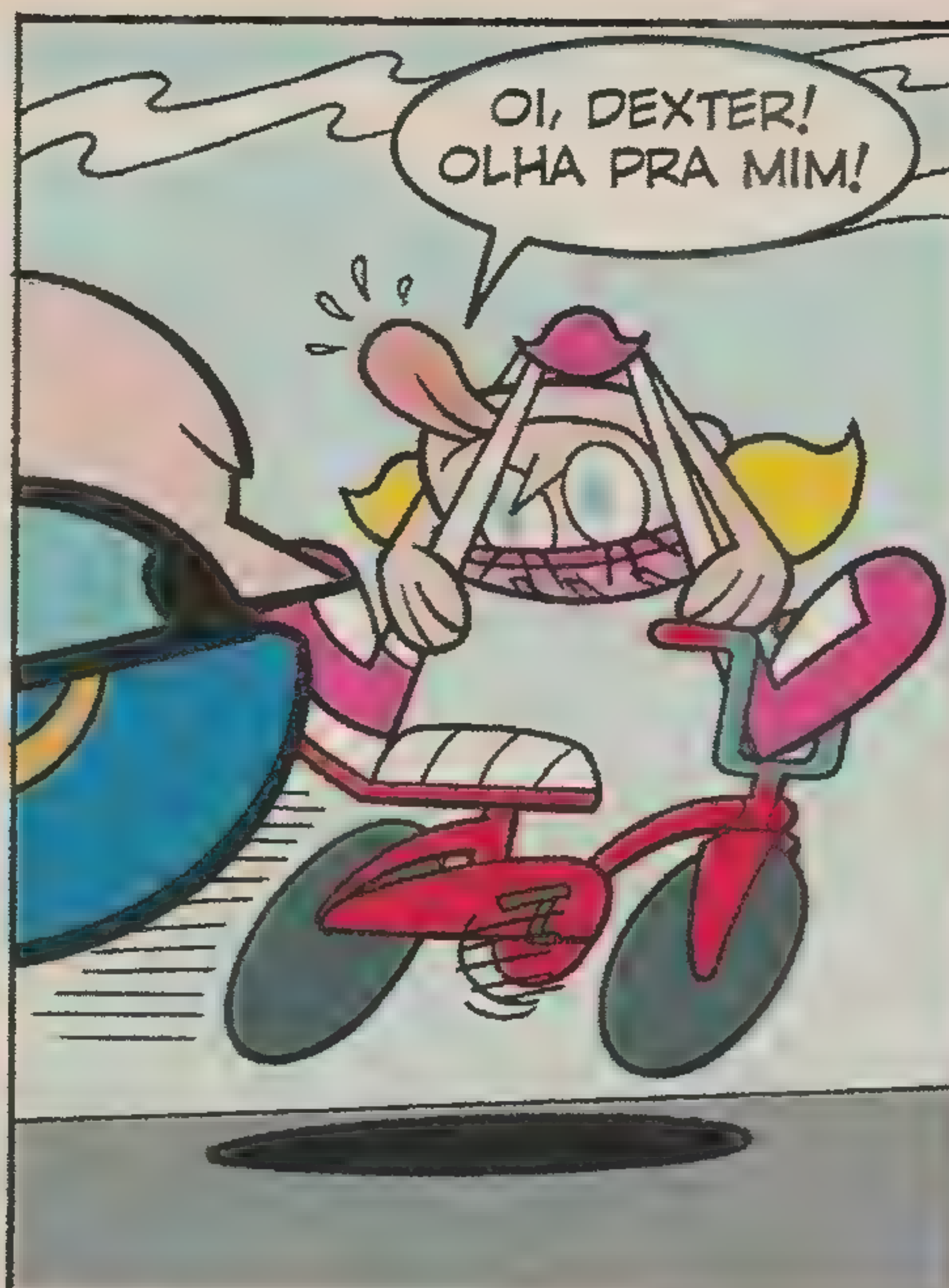
Laboratório de **DEXTER** apresenta

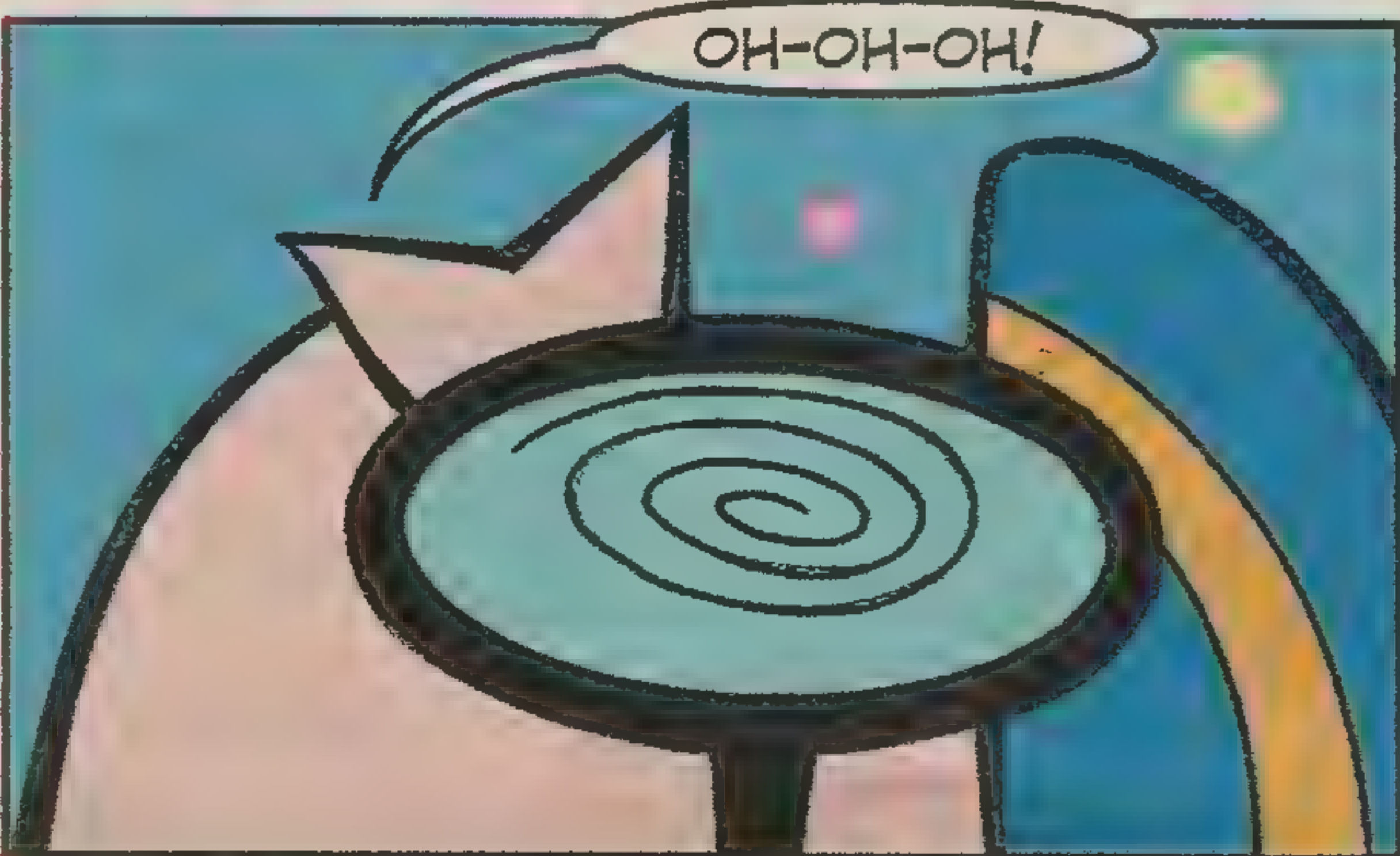
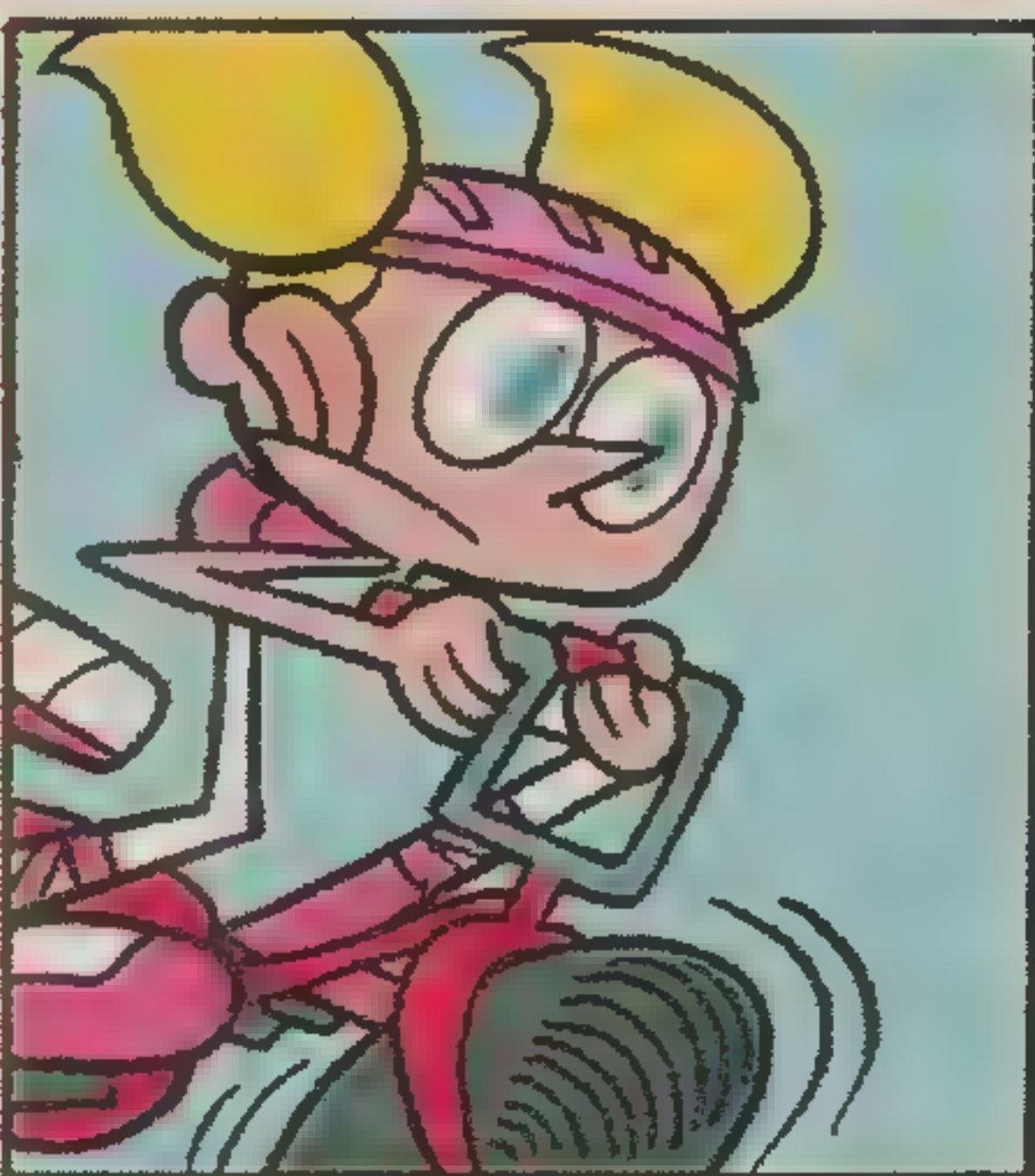
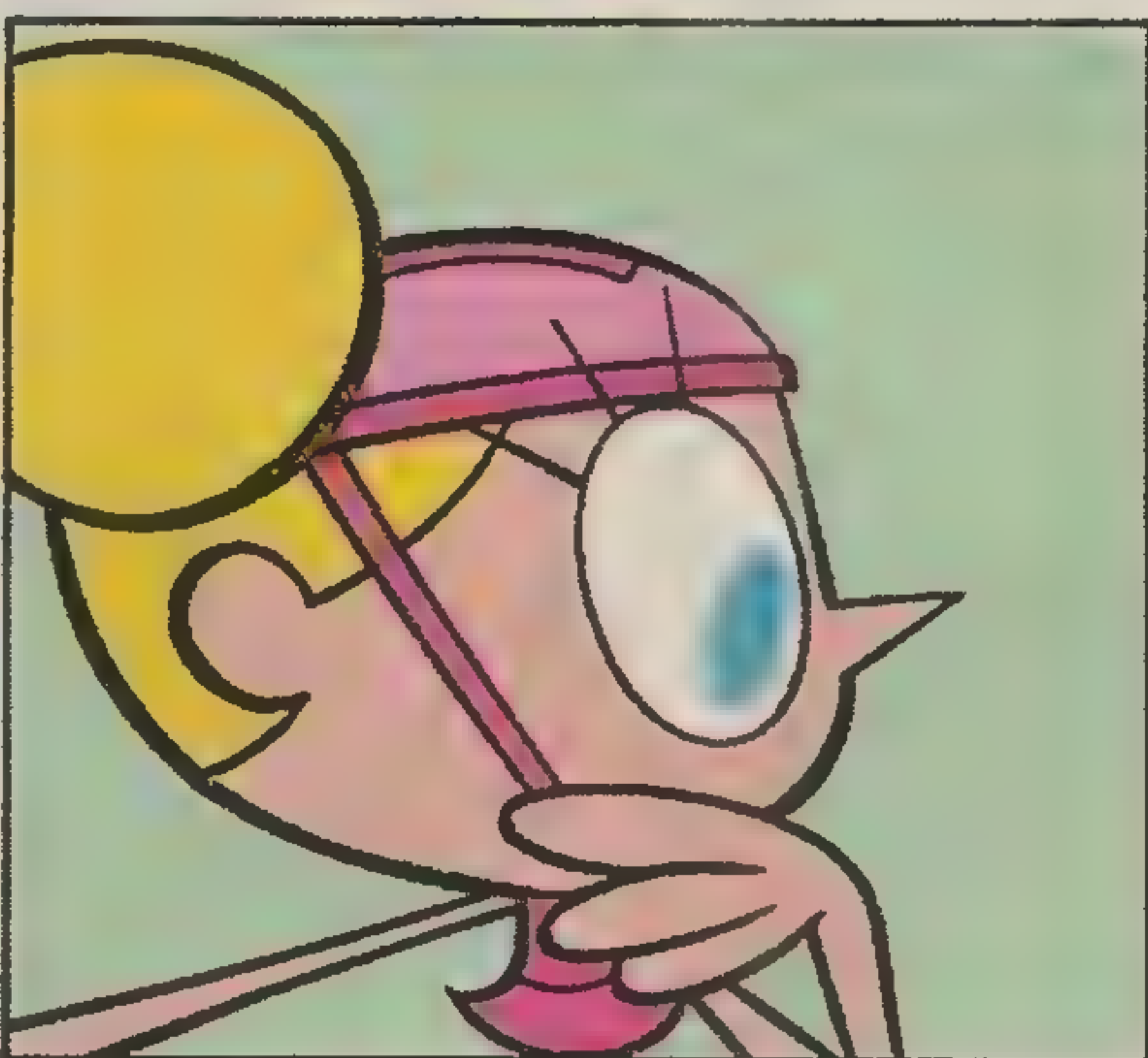
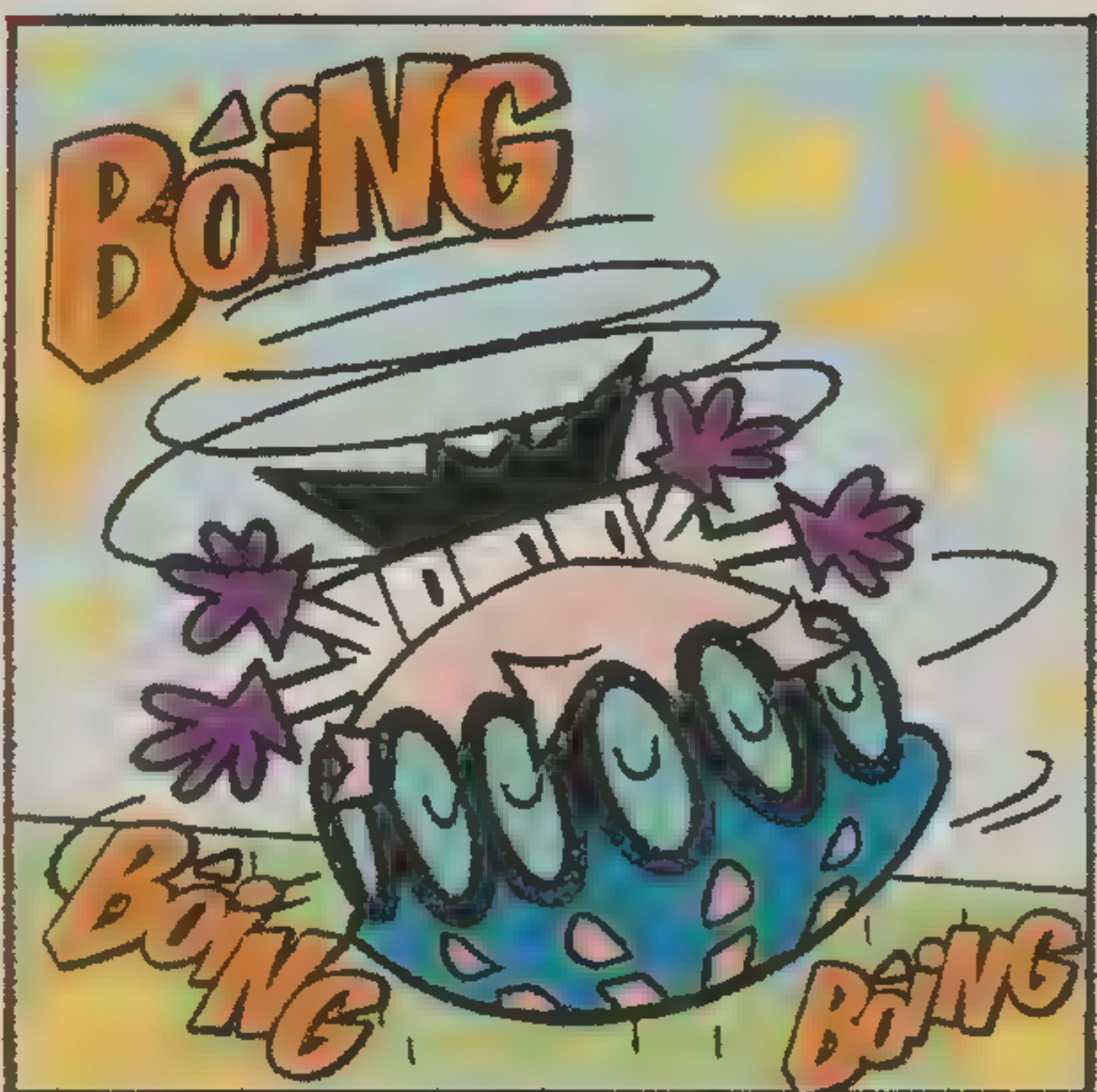
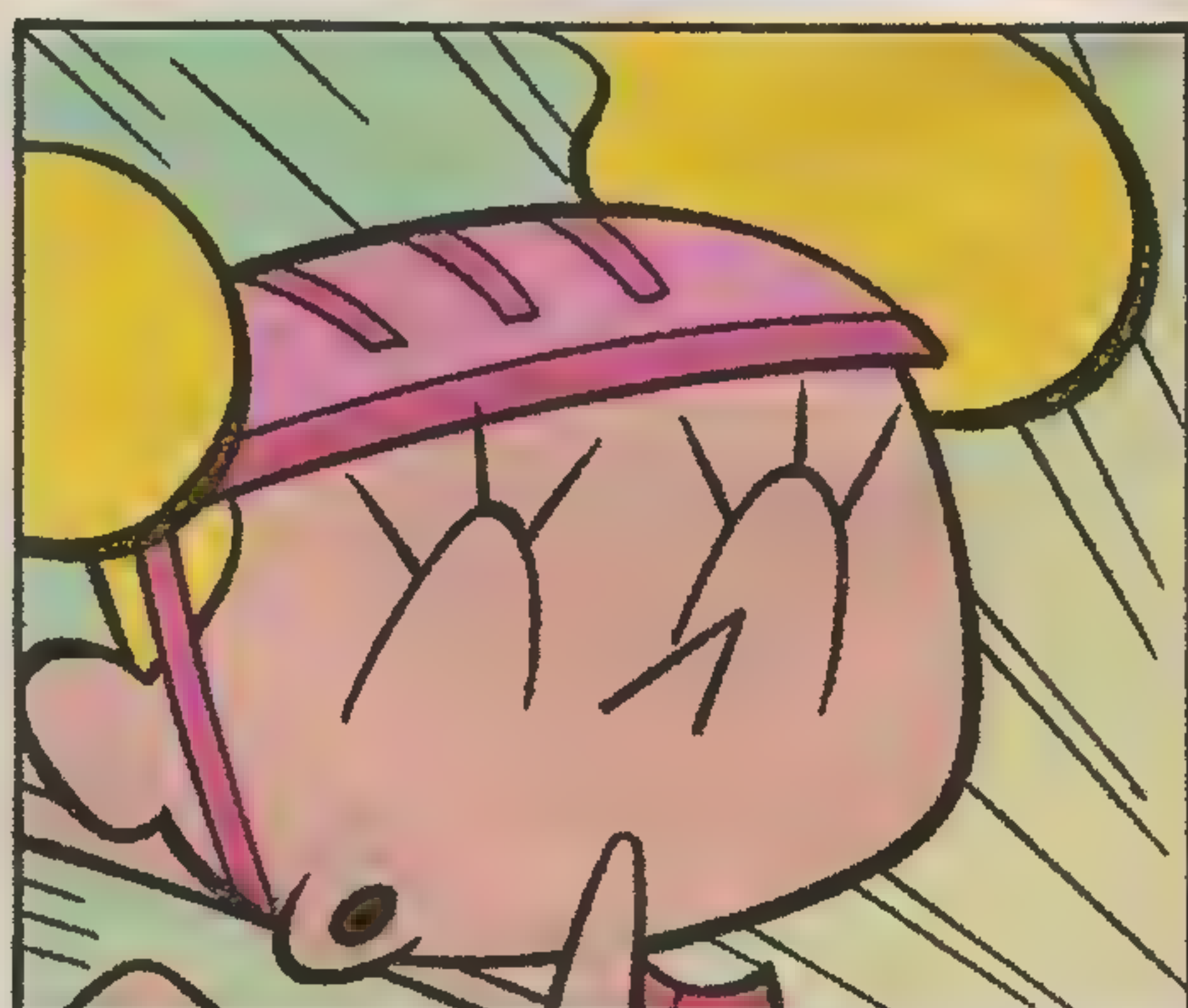
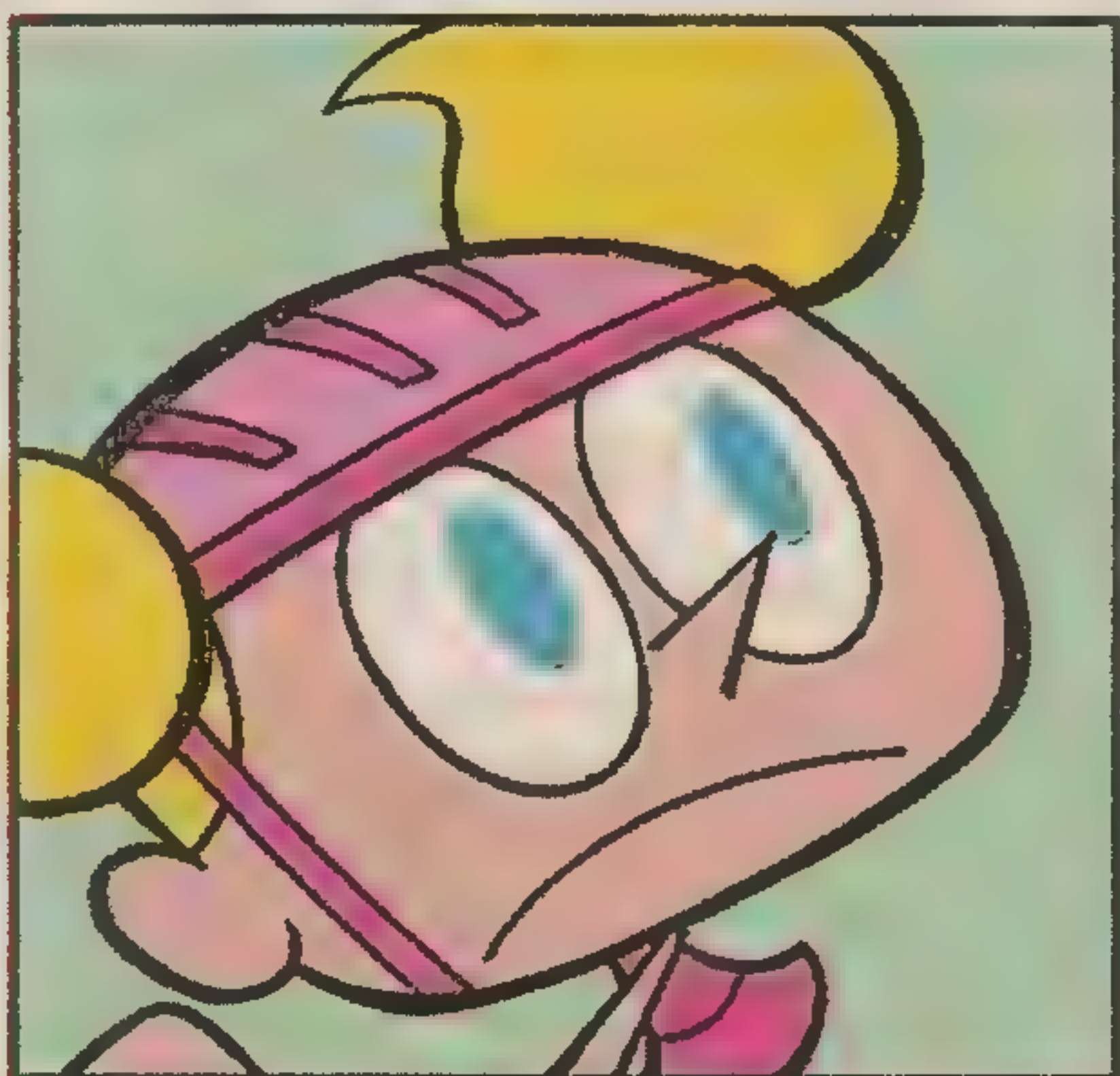
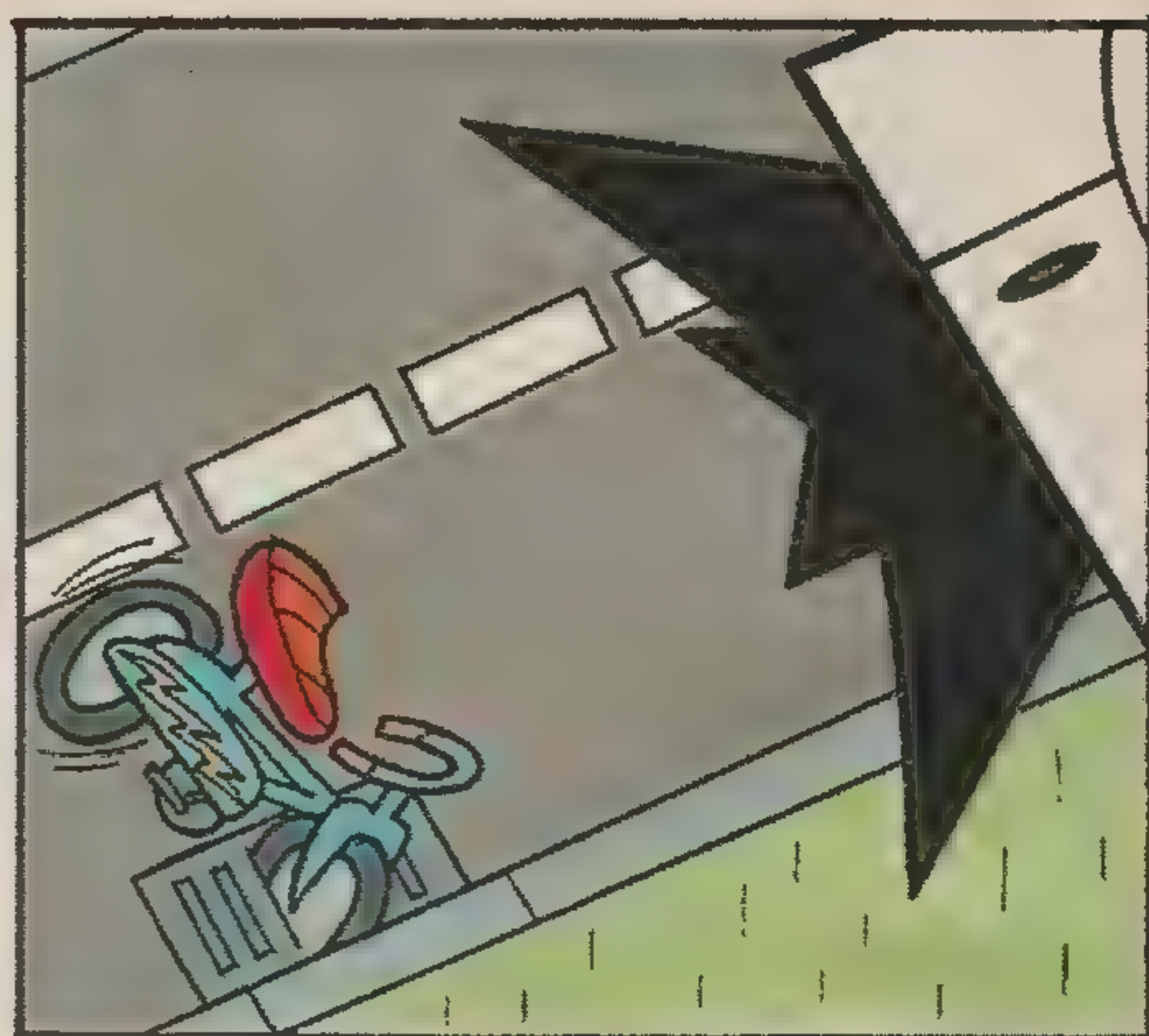
FERA SOBRE RODAS

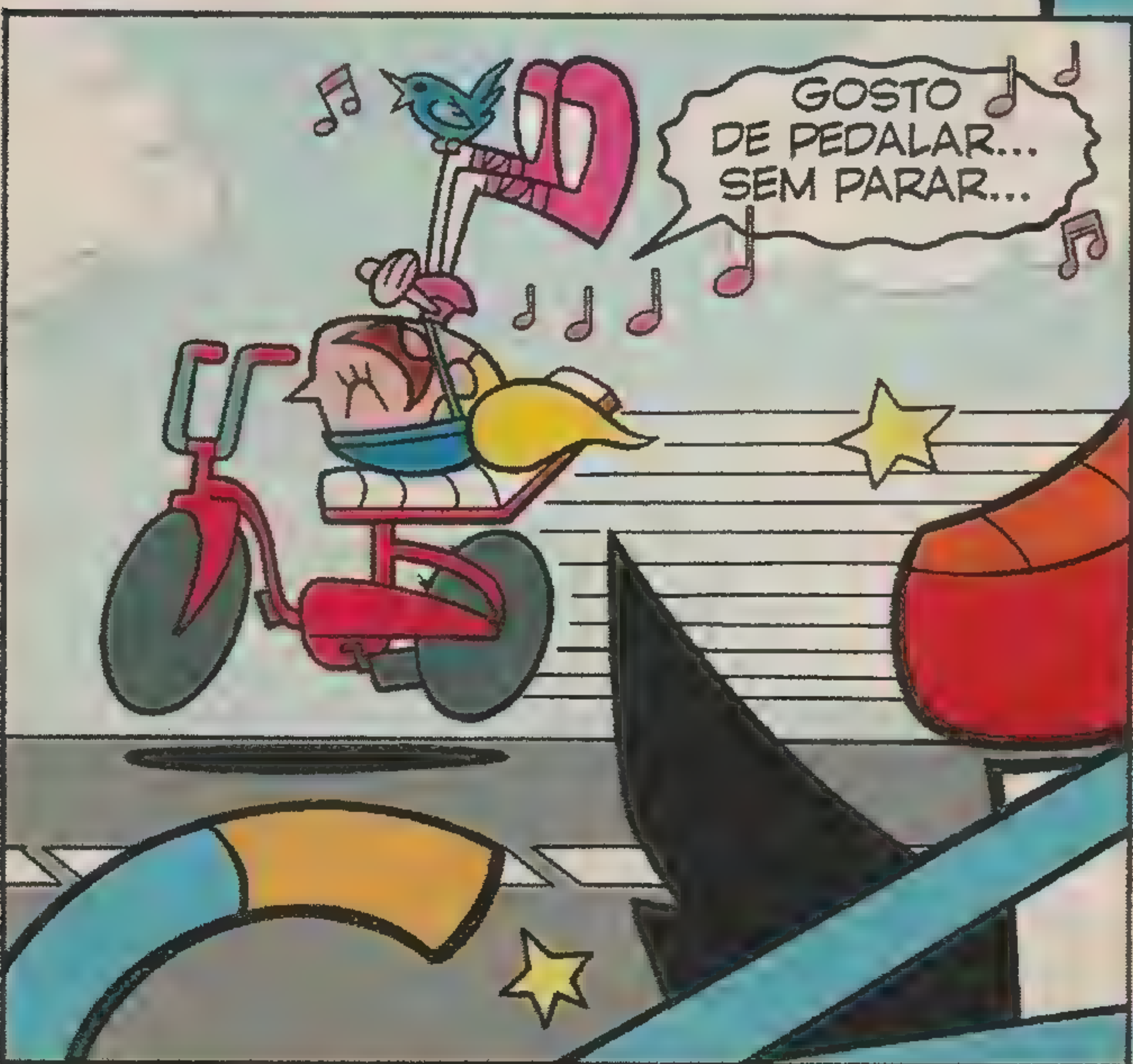
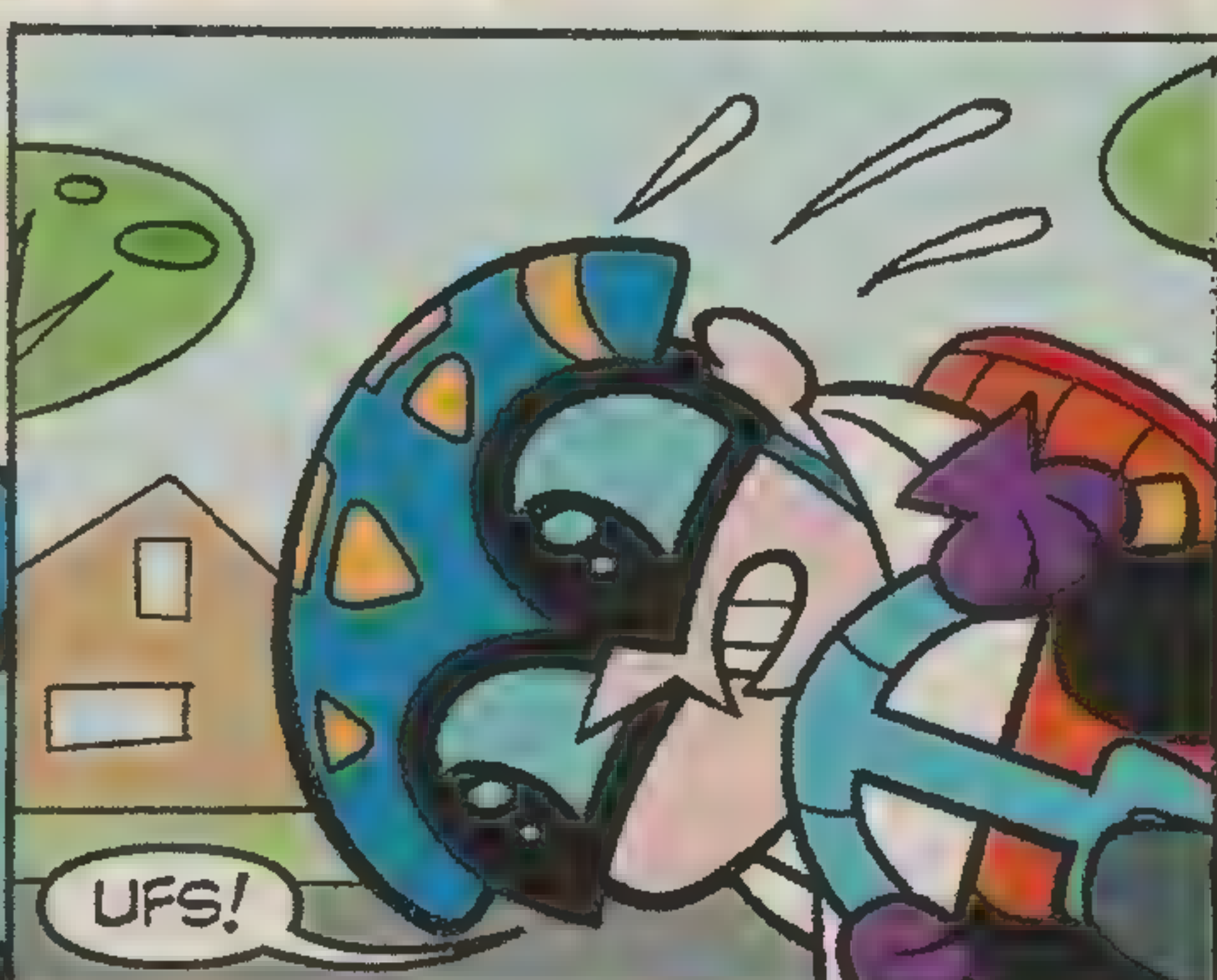


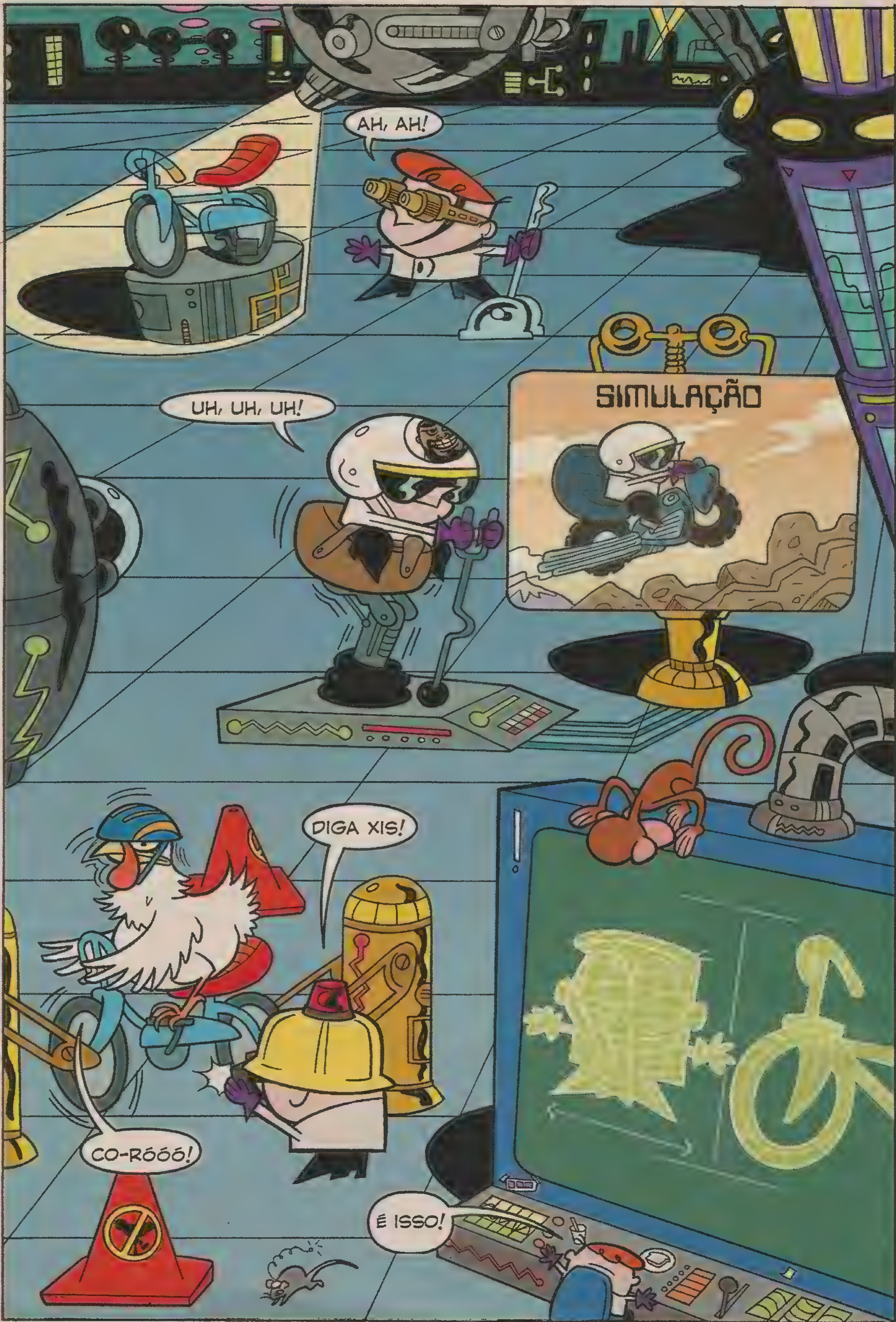












AH, AH!

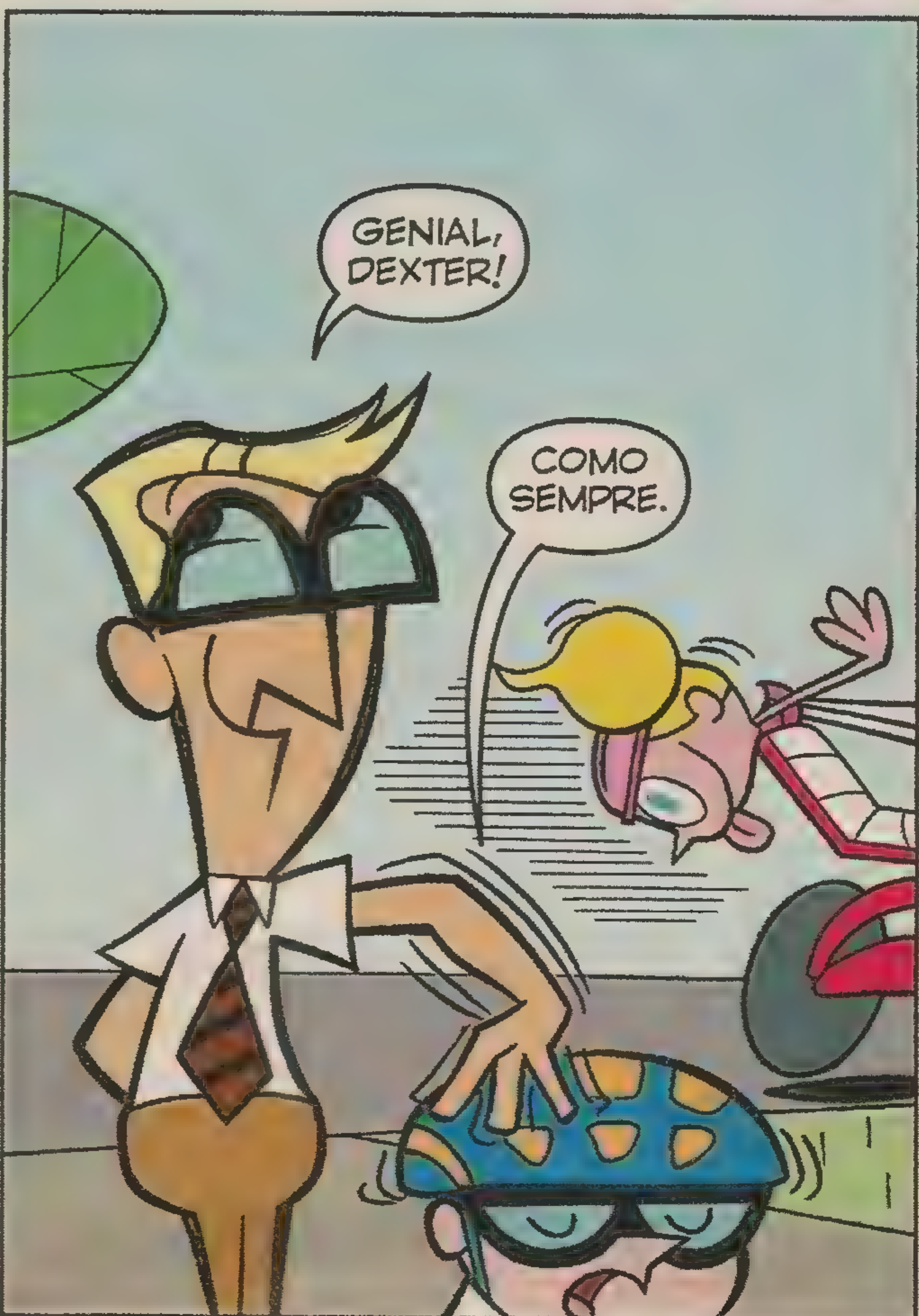
UH, UH, UH!

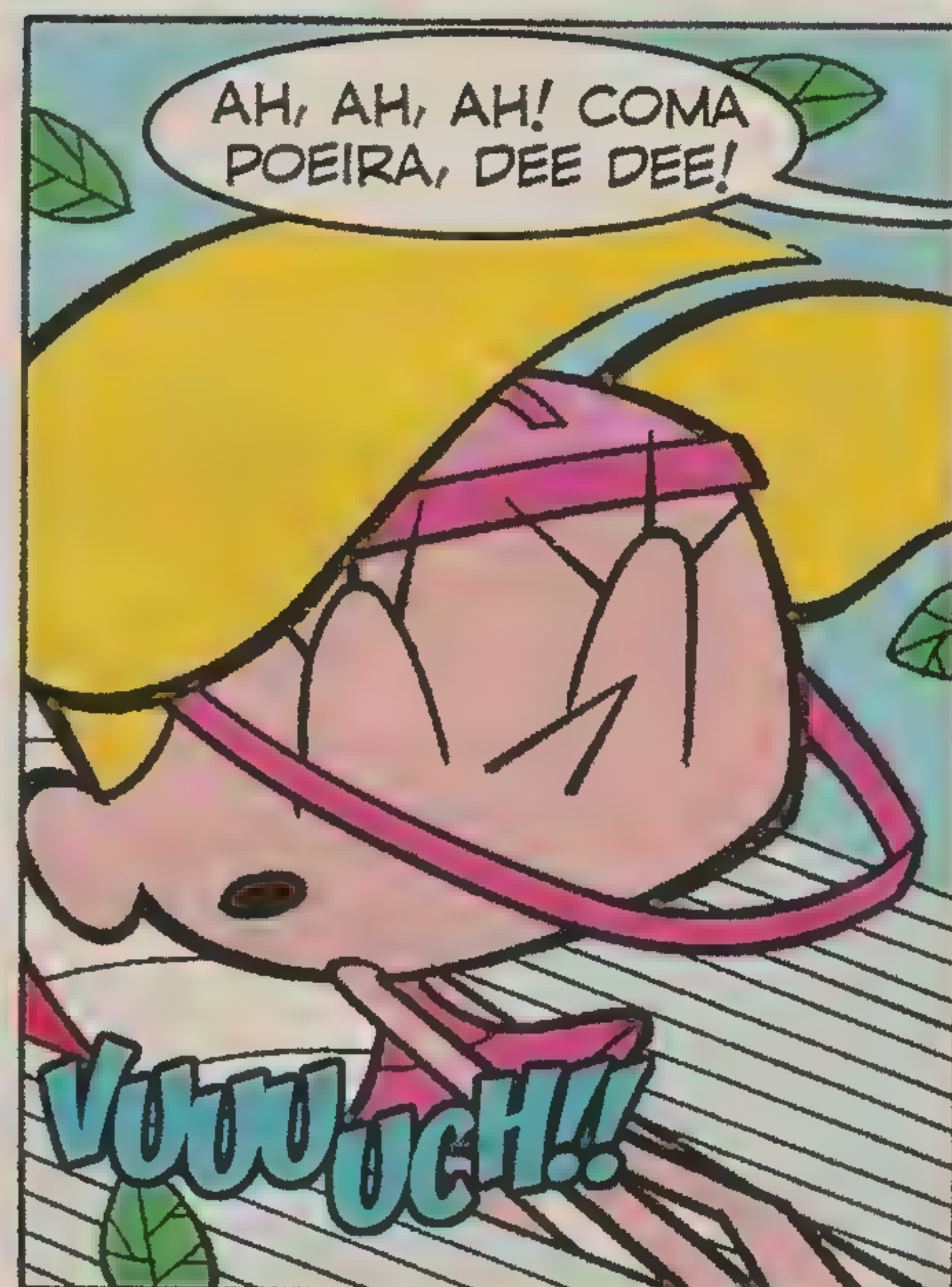
SIMULAÇÃO

DIGA XIS!

CO-RÓÓÓ!

É ISSO!





Quando não estão atrás de comida, estes flamingos se divertem observando os peixes. Que tal ajudá-los a achar dois peixes idênticos?

Resposta na
página 42.



SANDER



Revista **RECREIO**
Seção **Piadinhas**
Ass. de Redação: Rua... 72...
Ass. de Circulação: Rua... 72...
CEP: 05425-902
recreio.abril@atleditor.com.br

Entre em contato com a gente:

Tel.: (11) 3037-4447

11h às 18h, 19h às 21h
e 22h às 23h (11h às 18h)

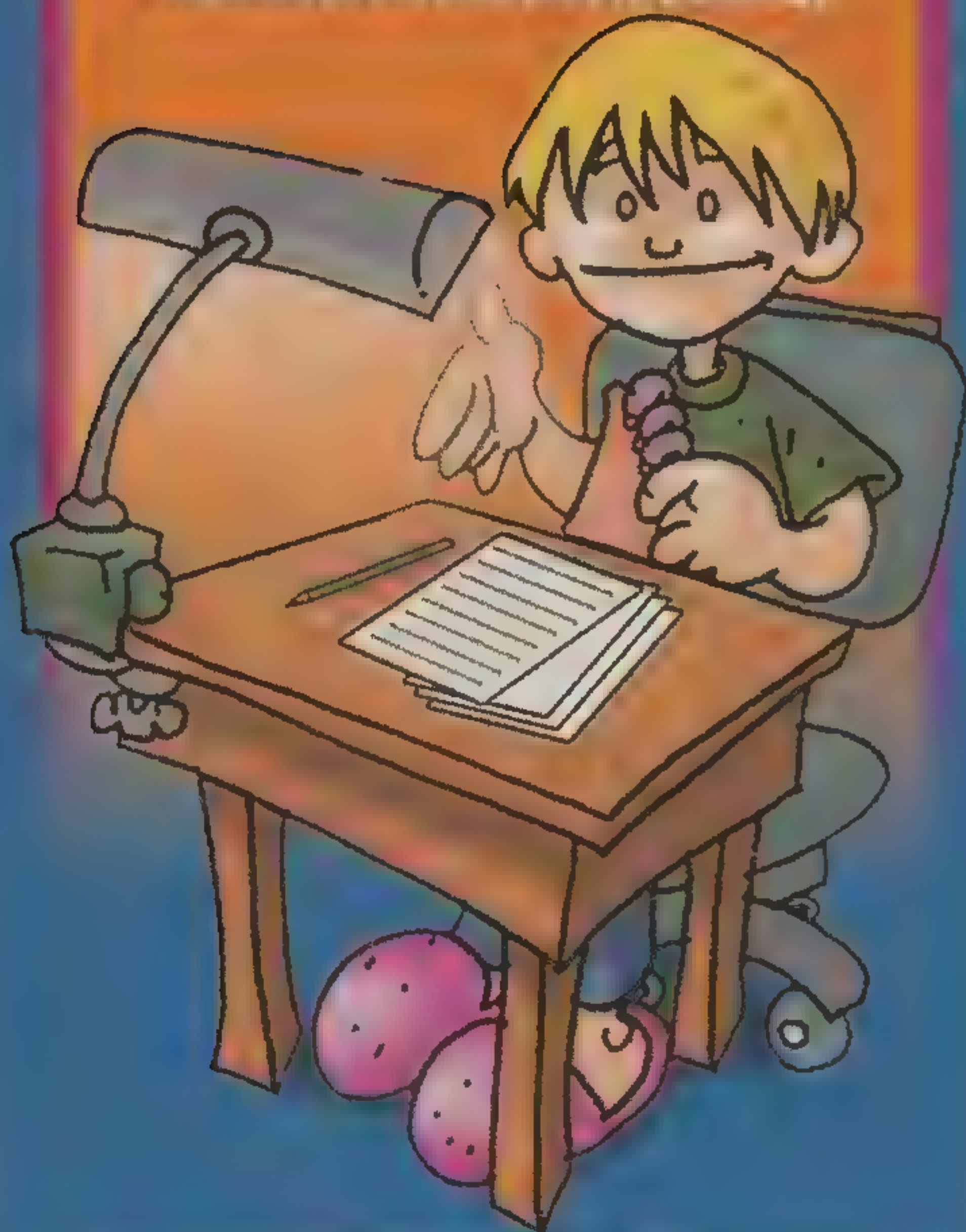
Fax: (11) 3037-4466

recreio.abril.com.br

Na internet

www.recreio.abril.com.br

recreioonline.abril.com.br



Faça sua assinatura e não perca nenhuma edição da **RECREIO**

Ligue para:

Grande São Paulo
3347-2121

59TZ

Demais localidades
0800-701-2828



Piadinhas

Qual é o princípio da física?
A letra F.

Grande São Paulo: 11 anos
300 Piadinhas - 10

Quem anda sem ter pé e fala sem ter boca?
A carta.

Grande São Paulo: 11 anos
300 Piadinhas - 10

Qual o nome do animal que, tirando a letra G, carrega muita gente?
O gavião.

Grande São Paulo: 11 anos
300 Piadinhas - 10

Qual o rio mais azedo do mundo?
O rio Solimões, no Amazonas. ("Só limões")

Grande São Paulo: 11 anos
300 Piadinhas - 10

O que vive batendo em você, mas é bom para a saúde?
O coração.

Grande São Paulo: 10 anos
300 Piadinhas - 10

Qual é o país que ajuda a fazer café?
Equador.

Grande São Paulo: 10 anos
300 Piadinhas - 10

O que uma aeromoça disse para a outra?
Tudo é passageiro.

Grande São Paulo: 10 anos
300 Piadinhas - 10

Qual é a letra que não quer que você acerte?
R. (erre)

Grande São Paulo: 10 anos
300 Piadinhas - 10

Quem tem oito pés e canta?
O quarteto.

Grande São Paulo: 10 anos
300 Piadinhas - 10

EDITORA **Abril**

Fundador: VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Editor: Roberto Civita

Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa (Vice-Presidente), José Roberto Guzzo, Maurizio Mauro

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basile
Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright

Diretora Corporativa de Publicidade: Thais Chede Soares B. Barreto

Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal
Diretor Superintendente: Laurentino Gomes



Diretora de Redação: Giseline Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editores: Cláudio Fragata e Cristiane Yamazato

Repórter: Julia Moitili

Editora de Arte: Priscila Afonso

Estagiária: Noêmia Lopes (texto)

Designers: Alice Fares Ferreira, Andrea Naliato e Marcio Caparica

Preparador Digital: Dinei Balieiro

Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo

Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira

Consultoras Pedagógicas: Lídia Izecson de Carvalho e Marta Wolak Grosbaun

Colaboraram nesta edição: Roberta Viganó, Nelson Alves Jr. e Thais Yuri (texto) e Eduardo Perácio (revisão)

www.recreioonline.com.br

APOIO EDITORIAL Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grasseti **Serviços Editoriais:** Wagner Barreira **Depto. de Documentação e Abril Press:** Grace de Souza

PUBLICIDADE Diretor de Publicidade: Eduardo Leite Gerente de Publicidade: Renato Resston Executivos de Negócios: Analúcia Bertola e João Eduardo Dias Diretor de Publicidade Regional: Jacques Baisi Ricardo Representante: Rogério Ponce de Leon (RJ) Coordenadora: Juliana de Moura **NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE** Diretor: Pedro Codognatto Gerentes de Vendas: Claudia Prado, Fernando Sabadin **MARKETING DE CIRCULAÇÃO** Diretor de Marketing: André Felipe D'Amato Gerente de Produto: Priscila Pezato Consultores de Negócios: Mônica Viotto e Tiago Afonso **MARKETING PUBLICITÁRIO** Gerente de Marketing Publicitário: Elaine Komatsu Assistente de Marketing Publicitário: Renata Marques **PLANEJAMENTO E PROCESSOS** Coordenador de Projetos: Renato Cagno Assistente de Produto: Eduardo Leite Scutellaro **ASSINATURAS** Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávolo Diretor de Vendas: Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-5396 Publicidade: (11) 3037-5000, Central-SP (11) 3037-6564 Classificados: 0800-132066, Grande São Paulo 3037-2700 www.publilabril.com.br Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil: Belo Horizonte-MG - R. Fernandes Tourinho, 147 - Sala 303, Bairro Savassi, CEP 30112-000, tel.: (31) 3282-0630, fax: (31) 3282-8003 Blumenau-SC - R. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações Ltda., tel.: (47) 329-3820, fax: (47) 329-6191 Brasília-DF - SCN - Q.1 B1c, Edifício Brasília Trade Center, 14º A, sala 1408, CEP 70710-902, tel.: (61) 315-7554/5556/57, fax: (61) 315-7558 Campinas-SP - R. Conceição, 233, 26º andar, cj. 2613/2614, CEP 13010-916, C2 Press Com. e Representações Ltda., telefax: (19) 3233-7175 Cuiabá-MT - R. Diamantino, 13, quadra 73, Morada da Serra, CEP 78055-530, Fênix Propaganda Ltda., telefax: (65) 3027-2772 Curitiba-PR - Av. Cândido de Abreu, 776, 6º andar, sls. 601/602, Centro Cívico, CEP 80530-000, tel.: (41) 250-8000/3040/5080, fax: (41) 252-7110 Florianópolis-SC - R. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl. 301, CEP 88062-060, Comercial Via Lagoa, Lagoa da Conceição, tel.: (48) 232-1617, fax: (48) 232-1782 Fortaleza-CE - Av. Desembargador Moreira, 2020, sls. 604/605, Aldeota, CEP 60170-002, Midiasolution Representações e Negócios em Meios de Comunicação, telefax: (85) 264-3939 Goiânia-GO - R. 10, nº 250, Loja 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Representações Ltda., tel.: (62) 215-3274/3309, telefax: (62) 215-5158 Joinville-SC - R. Dona Francisca, 260, Conj. 1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax: (47) 433-2725 Londrina-PR - R. Adalmar Regina Guandalini, 392, Jd. das Américas, CEP 86076-100, Press Representações e Publicidade, telefax: (43) 3357-1122, fax: ramal24 Manaus-AM - Av. Joaquim Nabuco, 2074, loja 2, Centro, CEP 69020-070, Paper Comunicações, telefax: (92) 233-1892/231-1938 Porto Alegre-RS - Av. Carlos Gomes, 1155, sl. 702, Petrópolis, CEP 90480-004, tel.: (51) 3327-2850, fax: (51) 3327-2855 Recife-PE - R. Ernesto de Paula Santos, 187, sl. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-330, MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax: (81) 3327-1597 Ribeirão Preto-SP - R. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda., tel.: (16) 635-9630, telefax: (16) 635-9233 Rio de Janeiro-RJ - Praia de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo, Centro Empresarial Mourisco, CEP 22250-040, telefax: (21) 2513-2348 Salvador-BA - Av. Tancredo Neves, 805, sl. 402, Ed. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consultoria Public. e Representação Ltda., telefax: (71) 341-4992/4996/1765 Vitória-ES - Av. Rio Branco, 304, 2º andar, loja 42, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propaganda e Marketing Ltda., telefax: (27) 3325-3329.

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL Veja: Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais **Negócios:** Exame, Você S/A Jovem: Almanaque Abril, Disney, Guia do Estudante, Pica-Pau, Recreio, Simpsons, Spawn, Witch, Capricho, Playboy **Estilo:** Claudia, Elle, Estilo de Vida, Manequim, Manequim Noiva, Nova **Turismo e Tecnologia:** Aventuras na História, Guia Quatro Rodas, Info, Mundo Estranho, National Geographic, Placar, Quatro Rodas, Revista das Religiões, Superinteressante, Viagem e Turismo, Vip **Casa e Bem-Estar:** Arquitetura e Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saúdel, Vida Simples **Alto Consumo:** Ana Maria, Contigo!, Faça e Venda, Minha Novela, Tititi, Viva Mais! Fundação Victor Civita: Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 5, nº 224, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. Assinatura: Sua satisfação é a sua garantia. Você pode interromper a assinatura a qualquer momento, sem sofrer nenhum ônus. Mediante sua solicitação você terá direito à devolução do valor correspondente aos exemplares a receber, devidamente corrigido de acordo com o índice oficial aplicável. Edições anteriores: Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional. Código DINAP - 12788/1. Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-704-2112. www.abrilsac.com

Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121, Demais localidades: 0800-701-2828

Av. Nações Unidas, 7221 - 6º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

IVZ

FIPP

ANER



Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emilio Carazzai, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

Siga as pistas e descubra qual motorista está dirigindo cada veículo.

Resposta na página 42.

Tiago não dirige caminhão com carroceria aberta.

Renata dirige um carro conversível.

Valéria está atrás de Fábio e Ricardo está na frente de um caminhão.

Marcelo, Alex, Tiago e Michel dirigem caminhão.

Os caminhões de Fábio e Alex têm a cor azul e Valéria não dirige caminhão.

Thales está indo na frente de Vanessa.

Os veículos de Valéria, Marcelo, Ricardo e Rita têm a cor vermelha.

**ESCREVA PARA
A GENTE:**

**Revista
RECREIO**

**Av. das Nações
Unidas, 7221**

- 8º andar

São Paulo - SP

CEP 05425-902

E-mail:

**recreio.abril@
atleitor.com.br**



Estes são os
amigos Enzo e
Anderson Faria, de
9 anos, curtindo
um banho de
espuma.

SANTOS - SP

Por que vocês não
criam uma seção
só de charadas?

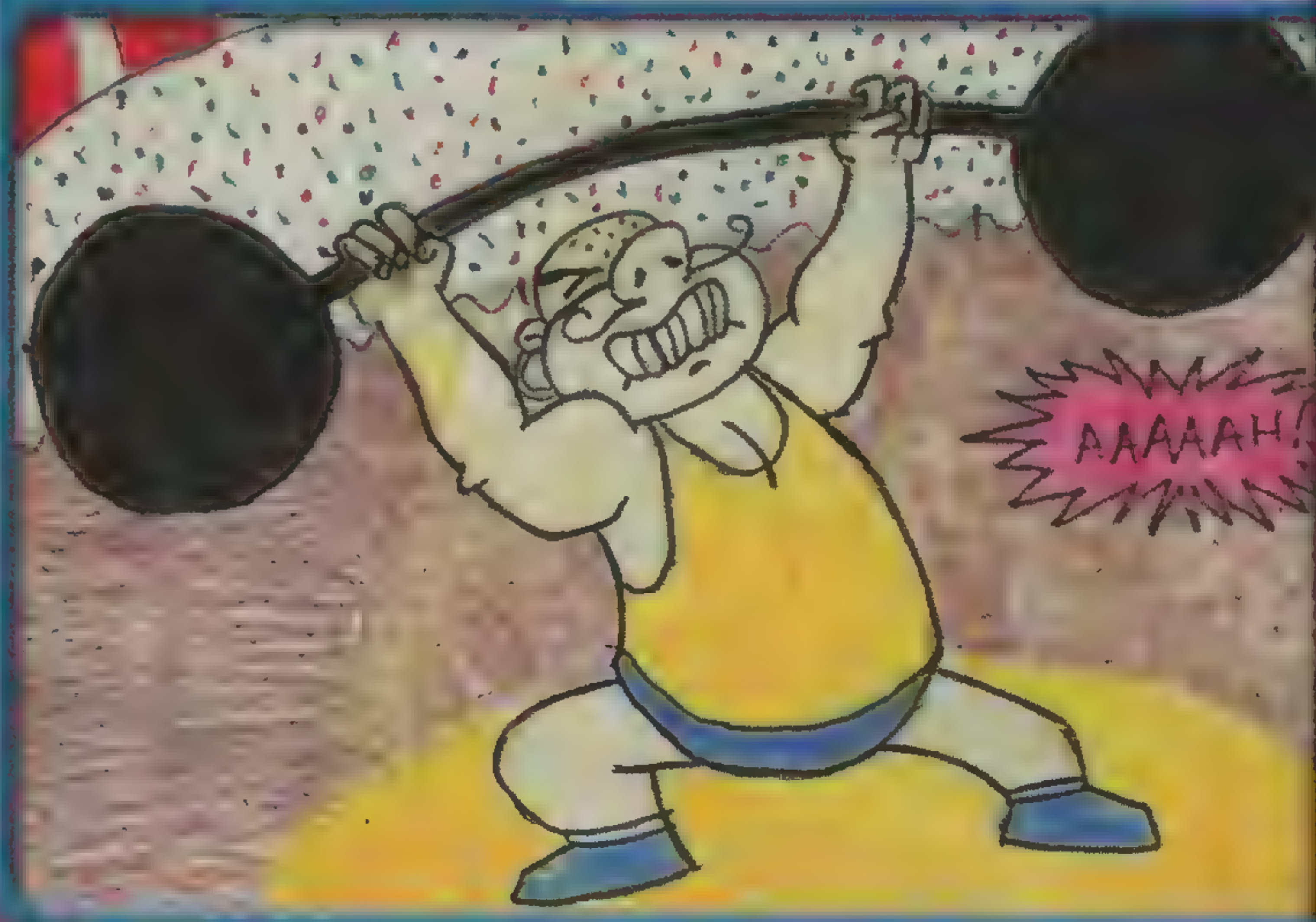
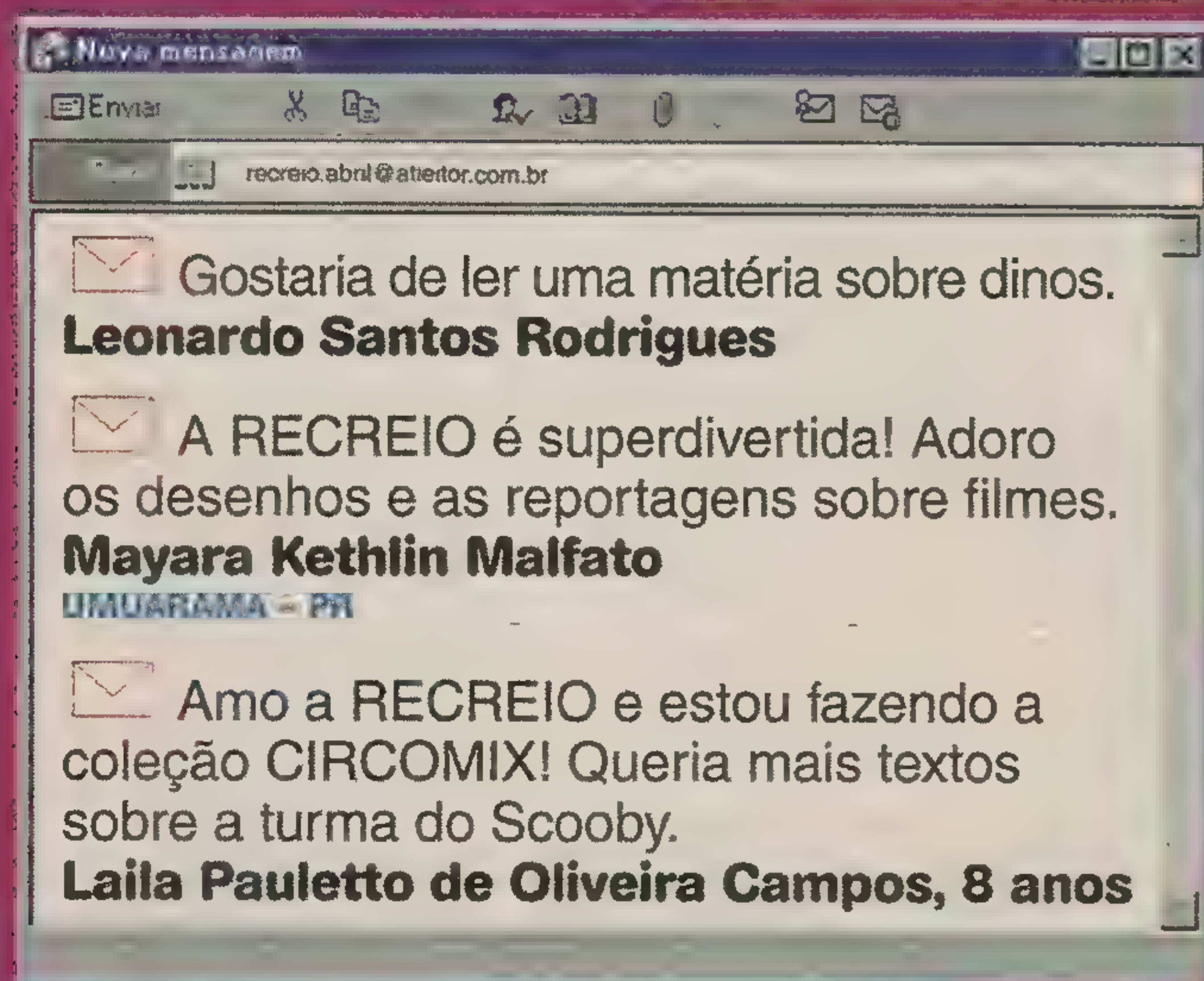
**WILLIAM A. SANTOS
SÃO PAULO - SP**

**O Igor Silva de
Oliveira, de 12 anos,
quer textos sobre
aviões, cães e dinos.**

RIO DE JANEIRO - RJ

Turma, façam
um concurso de
desenhos CIRCUMIX.

**JÚLIO SANTOS
ITABUNA - BA**



**A Livia Pasdiora, de 10 anos, pede
mais reportagens dos desenhos Três
Espas Demais e Kirby.**

LEIA - SP



**O Reinaldo, de 7 anos, adora tudo sobre
animais. A seção preferida de seu irmão,
Pedro, é o Cadê?**

SÃO PAULO - SP





Recreio



Este é o desenho
do Luís Antônio
Portella, de 9 anos.

RECIFE - PE

Gosto muito das
seções *Curiosidades*
e *Teste*. Fiz a
brincadeira "Acelere
na curva" e me
diverti muito. Peço
uma matéria sobre
mitos do cinema e
do teatro.

MATHEUS DOS SANTOS
SALVADOR - BA

Os gêmeos Leon
e Luan, de 10 anos,
querem mais dicas
de livros legais.

PARAÍBA - PB

Pessoal da RECREIO,
o CIRCOMIX é
a minha coleção
favorita! Estou
gostando tanto
dos bonecos que
eles até vão comigo
à escola. Também
adorei a nave-circo!

PHILIP SIQUEIRA DA SILVA
RIO DE JANEIRO - RJ

A RECREIO fica
melhor a cada dia
que passa!

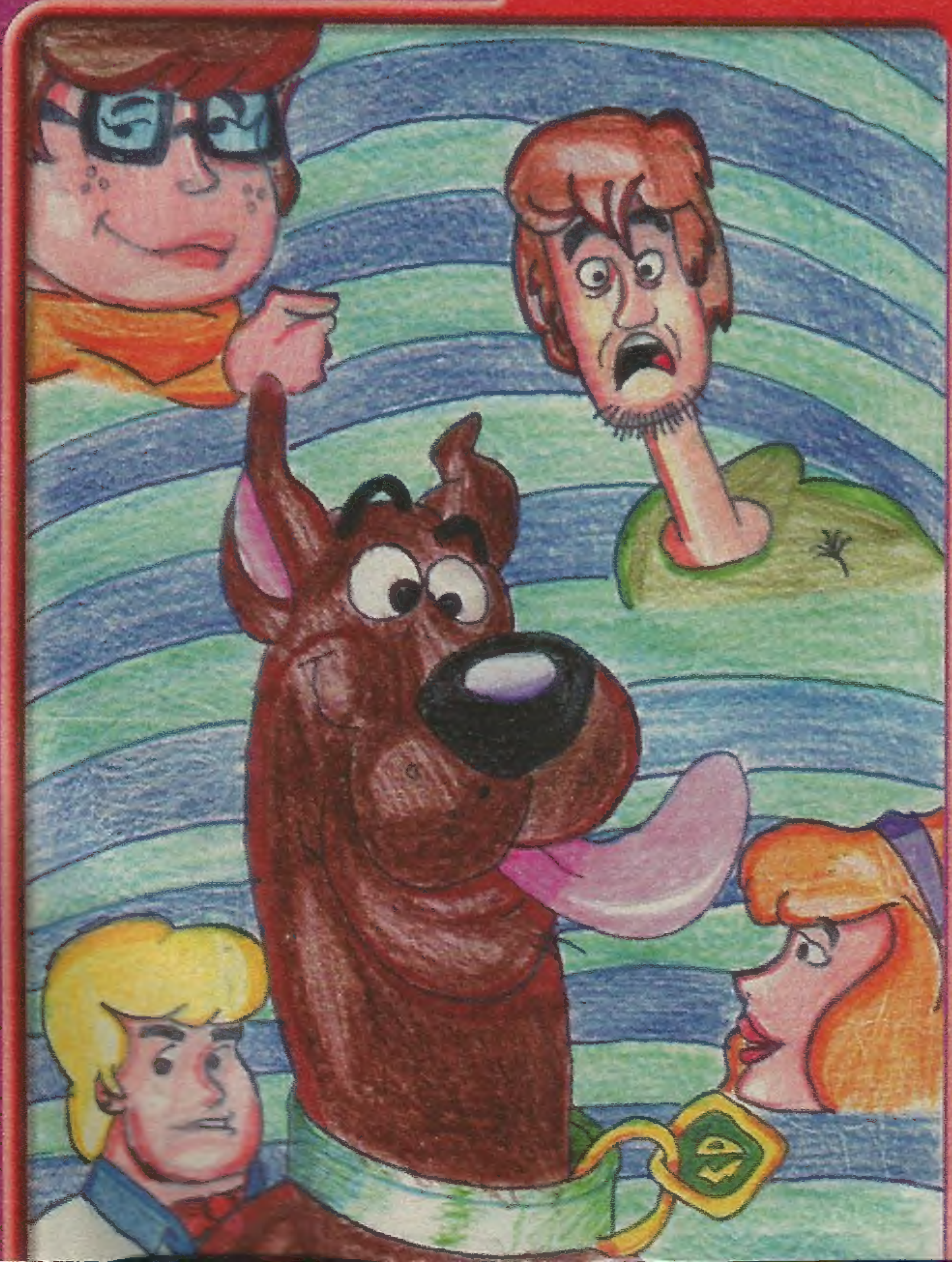
GUSTAVO ALONSO PEREIRA
RIO VERDE - GO

O Natham Augusto
Barreira Garcia,
de 13 anos, curte
muito a RECREIO!

SÃO PAULO - SP

O Leonardo S.
Roselli, de 10 anos,
curte as seções
Tirinhas e *Piadinhas*.

COTIA - SP



TIRINHAS

Animatiras



© Editora Abril S.A.

por Jean Galvão

Rita



© Editora Abril S.A.

por Célia Catunda

Aumiau



POR QUE DIZEM QUE UM CARA BONITO É "UM GATO"?

PENSEI QUE ISSO FOSSE ÓBVIO!

© 2004 United Features Synd./Interc. Press

por Patrick MacDonnell

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 22 e 23



Página 37



Página 39

- A Renata
- B Marcelo
- C Tiago
- D Thales
- E Vanessa
- F Alex
- G Ricardo
- H Michel
- I Rita
- J Fábio
- L Valéria

*Crêdo: 1 bumerangue de uma cor por dentro de cada embalagem. Promoção válida para as embalagens de Sucrilhos Tradicional, Sucrilhos Chocolate e Sucrilhos Banana. Exceto embalagens Minis.

A ▶ Junte A com B
e descubra por que ir e voltar
vai virar mania. ◀ B



Leo Burnett

PROMOÇÃO
SBUMERS
A mania que
pegou a galera

Agora você encontra dentro das
embalagens de Sucrilhos um super
bumerangue. São 7 cores para você
coleccionar e montar do jeito que quiser.



Você vai fazer muita arte nas férias e sua mãe vai adorar.



RECREIO
ESPECIAL
FAZENDO ARTE

GRÁTIS
Uma cola glitter
para decorar suas
criações

Uma seleção das melhores atividades publicadas na RECREIO

Com a **Recreio Especial Fazendo Arte** você transforma a sua casa em uma fábrica de brinquedos. Solte a sua criatividade e veja dicas para inventar dinossauros incríveis, fantoches engraçados, um vulcão que entra em erupção de verdade, um periscópio de espião e muito mais. Corra já para a banca e garanta a sua.